

32 A

ଯୋଗାଯୋଗ କୌଶଳ ଓ ଯନ୍ତ୍ର

(COMMUNICATION TECHNIQUES AND DEVICES)



ଚିତ୍ରଣୀ

ପୂର୍ବପାଠରେ ତୁମେ ଗୋଟିଏ ଯୋଗାଯୋଗ ବ୍ୟବସ୍ଥାର ଗଠନ ପଦ୍ଧତି ବିଷୟରେ ଜାଣିଛ । ଯୋଗାଯୋଗ ବ୍ୟବସ୍ଥାର ଶ୍ରେଣୀ ବିଭାଗ କଥା ମନେ ପକାଅ - ଏଗୁଡ଼ିକ ହେଲା

1 ଶ୍ରାବ୍ୟ ବ୍ୟବସ୍ଥା, ଏଥିରେ ଏ.ଏମ୍., ଏଫ୍.ଏମ୍ ରେଡ଼ିଓ ଓ ଖୁଲି-ଚକି ଅନ୍ତର୍ଭୁକ୍ତ

1 ଦୃଶ୍ୟ ବ୍ୟବସ୍ଥା ଯେପରି ଟିଭି

1 ଦୂର ସଂଯୋଗ ବ୍ୟବସ୍ଥା ଯେପରି ଗୃହଫୋନ୍ ଓ ମୋବାଇଲ ଫୋନ୍ ଓ

1 କମ୍ପ୍ୟୁଟର ସଂଯୋଗ ବ୍ୟବସ୍ଥା ଯେପରି ଇମେଲ, ଚାଟ୍ ଓ କମ୍ପ୍ୟୁଟର ସଭା

ଏହି ବ୍ୟବସ୍ଥାଗୁଡ଼ିକରେ ସଂକେତ ପ୍ରେରଣ ପାଇଁ, ଆମେ ବିଭିନ୍ନ ମାଧ୍ୟମ ବ୍ୟବହାର କରୁ, ଯେପରି ସଂଚାରଣ ଲାଇନ, ତରଙ୍ଗ ପଥକ, ଶୂନ୍ୟସ୍ଥାନ ଓ ଆଲୋକତନ୍ତ୍ର । ଏଡ଼ି ପାଠରେ ତୁମେ ତାର ବିହୀନ ଶ୍ରାବ୍ୟ ଓ ଦୃଶ୍ୟ ଯୋଗାଯୋଗ ବ୍ୟବସ୍ଥା ବିଷୟରେ ଜାଣିବ ।

ତୁମେ ମନେ ପକାଇ ପାର ଯେ ବେତାର ଯୋଗାଯୋଗ କ୍ଷେତ୍ରରେ ଡଃ ଜଗଦୀଶ ଚନ୍ଦ୍ର ବୋଷ ଓ ମାର୍କୋନି ପ୍ରଥମ ପଦକ୍ଷେପ ନେଇଥିଲେ । ସେବେଠୁ ପ୍ରୟୁକ୍ତି ଏବେ ବହୁ ଦୂର ଅଗ୍ରସର ହୋଇଛି । ଯଦିଓ ସର୍ବାପେକ୍ଷା ସହଜ ଲକ୍ଷ ତଥ୍ୟ ଚିତ୍ର ବିନୋଦନ ଓ ଶିକ୍ଷାର ଉତ୍ସ ଏବେ ବି ରେଡ଼ିଓ । ପ୍ରାରମ୍ଭିକ ବର୍ଷ ଗୁଡ଼ିକରେ, ରେଡ଼ିଓ ଯୋଗାଯୋଗ ଆୟାମ ମଡ୍ୟୁଲିତ (ଏ.ଏମ୍) ସଂଚାରଣ ଦ୍ୱାରା କରାଯାଉଥିଲା । ଏବେ ଉପଗ୍ରହ ବ୍ୟବହାର କରି ରେଡ଼ିଓ ସଂକେତ ସଂଚାରଣ ସମ୍ଭବ । ମାତ୍ର ସହଜରେ ବୁଝିବା ପାଇଁ ଆମେ ଏନାଲୋଗ ଓ ଡିଜିଟାଲ ସଂକେତ ଏ.ଏମ୍ ଓ ଏଫ୍.ଏମ୍ ମଡ୍ୟୁଲନ ଓ ବିମଡ୍ୟୁଲନ ପଦ୍ଧତିରେ ସାମିତ ରହିବା । ଯେହେତୁ ଡିଜିଟାଲ ସଂଯୋଗ ବ୍ୟବସ୍ଥା ଅଧିକ ଦକ୍ଷ ଓ ତୁଟି ଶୂନ୍ୟ, ତେଣୁ ଆମେ ଏନାଲୋଗ ସଂକେତକୁ ଡିଜିଟାଲରେ ରୂପାନ୍ତରିତ କରିବାକୁ ଚାହୁଁ । ଏହା ପ୍ରତିଚୟନ କୌଶଳ (Sampling technique) ବ୍ୟବହାର କରି କରାଯାଏ । ତୁମେ ଏଭଳି ପ୍ରଶ୍ନଗୁଡ଼ିକର ଉତ୍ତର ଖୋଜି ପାଇବ ।

- ବାହକ ତରଙ୍ଗ ଦୂରସ୍ଥାନକୁ କିଭଳି ସଂକେତ (କାଥ ବା ଗୀତ) ବହନ କରେ ? ଅଭିଗ୍ରାହୀରେ ସଂକେତ କିଭଳି ସନାକ୍ତ କରାଯାଏ ? ତୁମେ କିଛି ସଂଯୋଗ ଯନ୍ତ୍ର ଯେପରି ଏ.ଏମ୍. ରେଡ଼ିଓ, ଟିଭି, ଫ୍ୟାକ୍ ଓ କମ୍ପ୍ୟୁଟର ମୋଡେମ ଇତ୍ୟାଦି ବିଷୟରେ ମଧ୍ୟ ଜାଣିବ ।

 **ଉଦ୍ଦେଶ୍ୟ**

ଏହି ପାଠର ଅଧ୍ୟୟନ ପରେ ତୁମେ:

- 1 କିଭଳି ଗୋଟିଏ ଏନାଲୋଗ ସଂକେତକୁ ଡିଜିଟାଲ ସଂକେତରେ ରୂପାନ୍ତର କରାଯାଏ ବ୍ୟାଖ୍ୟା କରିପାରିବ
- 1 ମଡ୍ୟୁଲନ ଓ ବିମଡ୍ୟୁଲନ ପଦ୍ଧତି ବର୍ଣ୍ଣନା କରି ପାରିବ ଓ କିଭଳି ଏହା ଦୂର ସ୍ଥାନକୁ ତଥ୍ୟ ସଂଚାରଣ ପାଇଁ ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ ତାହା ବୁଝାଇ ପାରିବ ।
- 1 ରେଡ଼ିଓ, ଟିଭି, ଫ୍ୟାକ୍ ମେସିନ ଓ ମୋଡେମ୍ ପରି ସଂଯୋଗ ଯନ୍ତ୍ରଗୁଡ଼ିକର କାର୍ଯ୍ୟ ପ୍ରଣାଳୀ ବୁଝାଇ ପାରିବ ।

ଅତିରିକ୍ତ ମଡ୍ୟୁଲ - ୧

ଇଲେକ୍ଟ୍ରୋନିକ୍ସ ଓ
ଯୋଗାଯୋଗ



ଟିପ୍ପଣୀ

32.1 ପ୍ରତିଚୟନ (Sampling)

ପୂର୍ବପାଠରେ ତୁମେ ଶିଖିଛ ଯେ ଡିଜିଟାଲ ସଂକେତ ଅପେକ୍ଷାକୃତ ତୁଚ୍ଚଶୂନ୍ୟ, ରବ ଶୂନ୍ୟ, ଅଧିକ ଦକ୍ଷ ଓ ଫଳପ୍ରଦ । ତେଣୁ ତୁମେ ପଚାରିବା ଯୁକ୍ତିଯୁକ୍ତ : ଆମେ କିପରି କୌଣସି ତଥ୍ୟ ନ ହଜାଇ ଗୋଟିଏ ଏନାଲୋଗ ସଂକେତକୁ ତାର ସମତୁଲ୍ୟ ଡିଜିଟାଲ ସଂକେତରେ ରୂପାନ୍ତର କରୁ ? ଯେହେତୁ ଆମ ପକ୍ଷରେ ଅତି ସୂକ୍ଷ୍ମ ସମୟ ବ୍ୟବଧାନରେ ଭ୍ରମଶୂନ୍ୟ ଭାବେ ଏନାଲୋଗ ସଂକେତର ମାନକୁ ଗଣିବା ଓ ସଞ୍ଚିତ କରିବା ସମ୍ଭବ ନୁହେଁ, ତେଣୁ ଉତ୍ତମ ନିକଟତମ ଡିଜିଟାଲମାନ ଚୟନ କରିବା ପାଇଁ ଆମେ ଗୋଟିଏ ବ୍ୟବହାରିକ କୌଶଳ ଅବଲମ୍ବନ କରୁ । ଏହି କୌଶଳର ପ୍ରଥମ ପାହାଚ ହେଲା ପ୍ରତିଚୟନ । ଗୋଟିଏ ସଂକେତର ପ୍ରତିଚୟନ ପାଇଁ ଆମେ ନିୟମିତ ସମୟ ବ୍ୟବଧାନରେ (ଯେଉଁ ହାରରେ ଏହାକୁ ଚୟନ କରାଯାଏ, ତାକୁ ପ୍ରତିଚୟନ ହାର କୁହାଯାଏ ।) ଏହାର ମାନକୁ ଚିପି ରଖୁ । ତୁମେ ପଚାରିପାର : ଇଚ୍ଛତମ ପ୍ରତିଚୟନ ହାର କେତେ ? ଅର୍ଥାତ୍ କେତେ ସମୟ ବ୍ୟବଧାନରେ ଏହାର ମାନ ମାପିବା ଉଚିତ ? କ୍ଷୁଦ୍ର ସମୟ ବ୍ୟବଧାନରେ ସଂକେତକୁ ଚୟନ କଲେ - ସଞ୍ଚୟ ଓ ପ୍ରେରଣ କରିବାକୁ ଥିବା ତାତକାଳ ପରିମାଣ ବଢ଼ିଯିବ, କିନ୍ତୁ ଏହାର ଗୁଣବତ୍ତା ବଢ଼ିଯିବ ଅର୍ଥାତ୍ ଏହା ଏନାଲୋଗ ସଂକେତର ପାଖାପାଖି ହେବ । ଏହା ପ୍ରତିଚୟନ ଉପପାଦ୍ୟ (Sampling theorem) ଦ୍ୱାରା ବର୍ଣ୍ଣନା କରାଯାଏ । ଏହି ଉପପାଦ୍ୟର ବକ୍ତବ୍ୟ ହେଲା - ଗୋଟିଏ ଏନାଲୋଗ ସଂକେତକୁ ସମାନ ସମୟ ବ୍ୟବଧାନ T_s ରେ ନିଆଯାଇଥିବା ଏହାର ପ୍ରତିଚୟନ ଦ୍ୱାରା ସମ୍ପୂର୍ଣ୍ଣ ରୂପେ ବର୍ଣ୍ଣନା କରାଯାଇପାରିବ, ଯଦି କେବଳ ପ୍ରତିଚୟନ ଆବୃତ୍ତି $f_s = 1/T_s$ ଏନାଲୋଗ ସଂକେତର ସାର୍ବଧିକ ଆବୃତ୍ତି ଅଂଶର (ଅର୍ଥାତ୍ ବ୍ୟାଣ୍ଡ - ବିସ୍ତାର) ଦ୍ୱିଗୁଣ ସହିତ ସମାନ ବା ତା'ଠାରୁ ଅଧିକ ହେବ । ଏହି ସମାନତାକୁ ନାଇକ୍ୱିସ୍ଟ ହାର (Nyquist rate) କୁହାଯାଏ । ତେଣୁ ଏକ ଏନାଲୋଗ ସଂକେତର ପ୍ରତିଚୟନ ଦ୍ୱାରା ଗୋଟିଏ ସଂକେତକୁ (ତଥ୍ୟର ହାନି ନ ଘଟାଇ) ଆୟାମ ଅବିଚ୍ଛିନ୍ନ ସମୟ - ବିଚ୍ଛିନ୍ନ ସଂକେତରେ ରୂପାନ୍ତରିତ କରାଯାଏ । ଏହାକୁ ପୁଣି ଗୋଟିଏ ପରିମାଣମାପକ (Quantiser) ଦ୍ୱାରା ଉତ୍ତମ ଆୟାମ ଓ ସମୟ ବିଚ୍ଛିନ୍ନ ସଂକେତରେ ରୂପାନ୍ତରିତ କରାଯାଏ । ଅର୍ଥାତ୍ ଆୟାମର ଅତିସୂକ୍ଷ୍ମ ମାନକୁ ଡିଜିଟାଲ ପ୍ରକ୍ରିୟାରେ ସଞ୍ଚୟ କଲା ଭଳି ମାନରେ ରୂପାନ୍ତର କରାଯାଏ ।

ମନେ ପକାଅ ଦୃଶ୍ୟକ ବା ବିଚ୍ ଗୋଟିଏ ଦୃଶ୍ୟ ଅକ ଯାହା 0 ବା 1 ହୋଇଥାଏ । ସାଧାରଣତଃ କ୍ୱାଣ୍ଟାମାକରଣର ଉଦ୍ଦେଶ୍ୟ ହେଲା ଗୋଟିଏ ପ୍ରତିଚୟନକୁ N ବିଚ୍ ମାନ ଦ୍ୱାରା ପ୍ରକାଶ କରିବା । ସମ-କ୍ୱାଣ୍ଟାମାକରଣ ପ୍ରକ୍ରିୟାରେ, ସମ୍ଭବ୍ୟ ମାନର ପରିସରକୁ $2N$ ସମ ଆକାର ଖଣ୍ଡର ବିଭାଜିତ କରାଯାଏ ଓ ପ୍ରତ୍ୟେକ ଖଣ୍ଡ ସହିତ N - ବିଚ୍ ମାନ ସଂଶ୍ଳିଷ୍ଟ ଥାଏ । ଏହିପରି ଖଣ୍ଡର ବିସ୍ତାରକୁ ପାହାଚ ଆକାର କୁହାଯାଏ । ଏହି ପ୍ରତିରୂପ କର୍ତ୍ତନରେ ପରିବର୍ତ୍ତିତ ହୁଏ ଯଦି ପ୍ରତିଚୟିତ ମାନ, ଖଣ୍ଡ ଦ୍ୱାରା ଆବୃତ ପରିସରକୁ ଚପିଯାଏ । ଅସମ କ୍ୱାଣ୍ଟାମାକରଣରେ ଏହି ପାହାଚ - ଆକାର ସ୍ଥିର ରହେ ନାହିଁ । ଅସମ - କ୍ୱାଣ୍ଟାମାକରଣର ଗୋଟିଏ ସାଧାରଣ ଦୃଷ୍ଟାନ୍ତ ହେଲା ଲଗାରିଥମିକ କ୍ୱାଣ୍ଟାମାକରଣ । ଏଠି ମୂଳ ନିବେଶ ମାନ କ୍ୱାଣ୍ଟିତ ନ ହୋଇ ପ୍ରତିଚୟନର ଲଗ (log) ମାନକୁ କ୍ୱାଣ୍ଟିତ କରାଯାଏ । ଏହା ଶ୍ରାବ୍ୟ ସଂକେତ ପାଇଁ ବିଶେଷ ଭାବେ ପ୍ରୟୋଜନୀୟ କାରଣ ମଣିଷର କାନ କମ୍ ଆୟାମରେ ମଧ୍ୟ ପରିବର୍ତ୍ତନକୁ ଧରିପାରେ ।

32.2 ମଡ୍ୟୁଲେସନ୍-ଏନାଲୋଗ ଏ.ଏମ୍ ଓ ଏଫ୍.ଏମ୍ ଡିଜିଟାଲ

(Modulation - Analogue AM and FM, digital (PCM))

ଗୋଟିଏ ସଂକେତକୁ ସଞ୍ଚାରଣ ଉପଯୋଗୀ କରିବା ପ୍ରକ୍ରିୟାକୁ ମଡ୍ୟୁଲେସନ୍ କୁହାଯାଏ । ଦୈନନ୍ଦିନ ଯୋଗାଯୋଗ କ୍ଷେତ୍ରରେ ଅଧିକାଂଶ ତଥ୍ୟବାହୀ ସଂକେତ ସବୁ ହେଲା ଶ୍ରାବ୍ୟ ସଂକେତ ଯାହାର ଆବୃତ୍ତି 20 କିଲୋହର୍ଜରୁ କମ୍ । ସ୍ୱଳ୍ପ ଦୂରତା ପାଇଁ ଆମେ ପ୍ରତ୍ୟକ୍ଷ ସଂଯୋଗ ସ୍ଥାପନ କରିପାରୁ । କିନ୍ତୁ ବେଶୀ ଦୂରତାକୁ ଏପରି ସଂକେତ ପ୍ରେରଣ କରିବା ପ୍ରାୟୋଗିକ ଦୃଷ୍ଟିରୁ ସମ୍ଭବ ନୁହେଁ । ଏହାର ଦୁଇଟି କାରଣ ଅଛି :

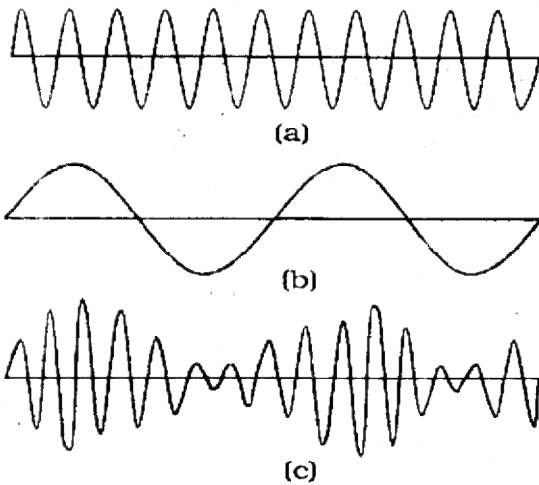


ଟିପ୍ପଣୀ

1 ସଂକେତର ଗୋଟିଏ ନିଜ ତରଙ୍ଗ ଦୈର୍ଘ୍ୟ ସମତୁଲ୍ୟ ଆକାରର ଏଣ୍ଟିନା ରହିବା ଉଚିତ ଯେମିତିକି ସମୟ ସହିତ ତା'ର ପରିବର୍ତ୍ତନକୁ ଏହା ସଠିକ ଭାବେ ଧରି ପାରୁଥିବ । ଅର୍ଥାତ୍ କମ୍ ଆବୃତ୍ତି ବା ଲମ୍ବା ତରଙ୍ଗ ଦୈର୍ଘ୍ୟର ସଂକେତ ପାଇଁ ଏଣ୍ଟିନାର ଆକାର ଅତି ବୃହତ୍ ହେବାକୁ ପଡ଼ିବ ।

1 କମ୍ ଆବୃତ୍ତିର ସଂକେତ ବହନ କରୁଥିବା ପାଞ୍ଚର କମ୍ ହେଲେଥିବାରୁ ଏହା ବେଶି ଦୂର ଯାଇ ପାରେ ନାହିଁ । ଶୋଷଣ /ବିକିରଣ କ୍ଷୟ ଯୋଗୁଁ ଏହା ଦୁର୍ବଳ ହୋଇଚାଲେ । ଅର୍ଥାତ୍ ବେଶି ଦୂର ସଞ୍ଚାରଣ ପାଇଁ ଅଧିକ ଆବୃତ୍ତି ବ୍ୟବହାର କରାଯାଏ । ମାତ୍ର ଏହା ପ୍ରୟୋଜନୀୟ ତଥ୍ୟ ବହନ କରି ପାରେ ନାହିଁ । ତେଣୁ ଆମକୁ ନିମ୍ନରେ ବର୍ଣ୍ଣିତ ଅବସ୍ଥାର ସମ୍ମୁଖୀନ ହେବାକୁ ପଡ଼େ । ଗୋଟିଏ ଯୁକ୍ତକ୍ଷେତ୍ରରେ, ଭାରତୀୟ ସୈନ୍ୟଦଳ ଶତ୍ରୁ ପକ୍ଷ ଆଡ଼କୁ ମାଡ଼ି ଚାଲିଥାଆନ୍ତି । ଜୀବନ ହାନି ଓ ଶତ୍ରୁ କବଳରୁ ନିଜ ସ୍ଥାନକୁ ରକ୍ଷା କରିବା ପାଇଁ ମୁଖ୍ୟ ଶିବିରରୁ ସେମାନଙ୍କୁ ଦୂତ କରିବା ଉଦ୍ଦେଶ୍ୟରେ ସୈନ୍ୟ ପଠାଯାଏ । କିନ୍ତୁ ଯେଉଁ ସମୟରେ ଜଣେ ସୈନ୍ୟ ଯାଇ ବାଉଁ ଦିଏ ସେ ସମୟ ଭିତରେ ସେ ସ୍ଥାନ ଶତ୍ରୁ ହାତକୁ ଚାଲି ଯାଇପାରେ । ତେଣୁ ତା'ର ଗୋଟିଏ ବାହକ ଦରକାର, ଧରାଯାଉ ଏହା ଗୋଟିଏ ଘୋଡ଼ା ଯିଏ ଦୁଇ ଦୌଡ଼ି ପାରିବ ମାତ୍ର ଘୋଡ଼ା ବାଉଁ ଦେଇ ପାରିବ ନାହିଁ । ଅତଏବ ଉପାୟଟି ହେଲା ସୈନ୍ୟ ଘୋଡ଼ା ପିଠିରେ ବସିବ, ଘୋଡ଼ା ଦୌଡ଼ିବ ଓ ସୈନ୍ୟ ବାଉଁ ଦେବ ।

ସଂକେତ ପ୍ରେରଣ କ୍ଷେତ୍ରରେ ଶ୍ରାବ୍ୟ ସଂକେତ ଜଣେ ସୈନିକର କାର୍ଯ୍ୟ କରେ ଓ ଉଚ୍ଚ (ରେଡ଼ିଓ) ଆବୃତ୍ତି ଗୋଟିଏ ଘୋଡ଼ାର (ବାହକ) କାର୍ଯ୍ୟ କରେ । ତେଣୁ ଆମେ କହୁ ଗୋଟିଏ କମ୍ ଆବୃତ୍ତିର ସଂକେତକୁ ଗୋଟିଏ ଉଚ୍ଚଆବୃତ୍ତିର ବାହକ ତରଙ୍ଗ ଉପରେ ଅଧାରୋପଣ କରି ଆମେ ସଂକେତକୁ ପ୍ରେରଣ ଉପଯୋଗୀ କରୁ । ଆମେ ଗୋଟିଏ ସଂକେତ ଉପାଦାନ ସାହାଯ୍ୟରେ ମୂଳ ସଂକେତକୁ ଗୋଟିଏ ବୈଦ୍ୟୁତିକ ସଂକେତରେ ରୂପାନ୍ତରିତ କରୁ ଯାହାକୁ ବେସ ବ୍ୟାଣ୍ଡ ସଂକେତ କୁହାଯାଏ । ତାପରେ ଗୋଟିଏ ମଡ୍ୟୁଲକ ବା ମଡ୍ୟୁଲେଟରରେ ଆମେ ଏହି ସଂକେତକୁ ବାହକ-ତରଙ୍ଗ ଉପରେ ଅଧାରୋପଣ କରୁ । ବାହକ ତରଙ୍ଗରେ ଯେଉଁ ପରିବର୍ତ୍ତନ ହୁଏ ତାକୁ ବାହକ ତରଙ୍ଗର ମଡ୍ୟୁଲନ କୁହାଯାଏ । ଆଉ ମଡ୍ୟୁଲନ ପାଇଁ ବ୍ୟବହୃତ ବାଉଁ ସଂକେତକୁ ମଡ୍ୟୁଲକ ସଂକେତ କୁହାଯାଏ । ମଡ୍ୟୁଲନ ପରେ ବାହକ - ତରଙ୍ଗକୁ ମଡ୍ୟୁଲିତ ସଂକେତ କୁହାଯାଏ ।



ଚିତ୍ର 32.1 : ମଡ୍ୟୁଲକ ସଂକେତ ଦ୍ୱାରା ବାହକ-ତରଙ୍ଗର ମଡ୍ୟୁଲନ :

- (a) ଗୋଟିଏ ଉଚ୍ଚ ଆବୃତ୍ତିର ଜ୍ୟାବକ୍ରୀୟ ବାହକ - ତରଙ୍ଗ
- (b) କମ୍ ଆବୃତ୍ତିର ଗୋଟିଏ ମଡ୍ୟୁଲନ ସଂକେତ (ବାଉଁ ବା ତଥ୍ୟ ସଂକେତ)
- (c) ଆୟାମ-ମଡ୍ୟୁଲିତ ବାହକ - ତରଙ୍ଗ

ଅତିରିକ୍ତ ମଡ୍ୟୁଲ - ୧

ଇଲେକ୍ଟ୍ରୋନିକ୍ସ ଓ
ଯୋଗାଯୋଗ



ଚିତ୍ରଣୀ

ବାହକ ତରଙ୍ଗ ଅବିଚ୍ଛିନ୍ନ ବା ସ୍ୱନ୍ଦିତ ହୋଇପାରେ । ଗୋଟିଏ ଜ୍ୟା-ବକ୍ରୀୟ ତରଙ୍ଗର ଆୟାମ, ଆବୃତ୍ତି ଓ ପ୍ରାବସ୍ଥା ଅଛି । ଏହି ଯେକୌଣସି ଭୌତ ପ୍ରାଚଳକୁ ପରିବର୍ତ୍ତନ କରିବା ସମ୍ଭବ । ଏହାକୁ ଏନାଲୋଗ ମଡ୍ୟୁଲନ କୁହାଯାଏ । ଏନାଲୋଗ ମଡ୍ୟୁଲନ ବିଭିନ୍ନ ପ୍ରକାରର ଅଛି : ଆୟାମ ମଡ୍ୟୁଲନ (Amplitude Modulation - AM) ଆବୃତ୍ତି ମଡ୍ୟୁଲନ (Frequency Modulation - FM) ଓ ପ୍ରାବସ୍ଥା ମଡ୍ୟୁଲନ (Phase Modulation - PM), ସ୍ୱନ୍ଦିତ ବାହକ ତରଙ୍ଗ ପାଇଁ ସ୍ୱନ୍ଦ ସଂକେତ ମଡ୍ୟୁଲନ (Pulse code Modulation - PCM) ବାଞ୍ଛନୀୟ । ଆୟାମ ମଡ୍ୟୁଲନରେ ଗୋଟିଏ କମ୍ ଆବୃତ୍ତିର ଶ୍ରାବ୍ୟ ବା ଦୃଶ୍ୟ ମଡ୍ୟୁଲନ ସଂକେତର ସାମର୍ଥ୍ୟ ଅନୁସାରେ ଗୋଟିଏ ଉଚ୍ଚ ଆବୃତ୍ତିର ବାହକ - ତରଙ୍ଗର ଆୟାମକୁ ପରିବର୍ତ୍ତନ କରାଯାଏ (ଚିତ୍ର 32.1b) ମଡ୍ୟୁଲନ ତରଙ୍ଗର ଆୟାମ ବଢ଼ିଲେ, ମଡ୍ୟୁଲିତ ବାହକର ଆୟାମ ମଧ୍ୟ ବଢ଼େ ଓ ବିପରୀତ ମଧ୍ୟ ହୋଇଥାଏ । ମଡ୍ୟୁଲନ ସଂକେତର ଆୟାମ ଓ ଆବୃତ୍ତି ଉପରେ ନିର୍ଭର କରି ମଡ୍ୟୁଲିତ ତରଙ୍ଗର ଆକାର ହୋଇଥାଏ (ଚିତ୍ର 32.1.C) । ଏହାକୁ ବୁଝିବାପାଇଁ ଆମେ ଶ୍ରାବ୍ୟ ସଂକେତ ଓ ବାହକ ତରଙ୍ଗର ତାତ୍ତ୍ୱିକ ଆୟାମର ରୂପ ଲେଖିବା-

$$u_a(t) = u_{ao} \sin \omega_a t \quad (32.1a)$$

ଓ

$$u_c(t) = u_{co} \sin \omega_c t \quad (32.1b)$$

ω_a ଓ ω_c ଏବଂ u_a ଓ u_c ଯଥାକ୍ରମେ ଶ୍ରାବ୍ୟ ଓ ବାହକ ତରଙ୍ଗର ଆବୃତ୍ତି ଓ ଆୟାମ । ଆୟାମ ମଡ୍ୟୁଲନରେ ମଡ୍ୟୁଲନ (ଶ୍ରାବ୍ୟ) ସଂକେତକୁ ବାହକ - ତରଙ୍ଗ ଉପରେ ଅଧାରୋପଣ କରାଯାଏ । ପରିଣାମୀ ମଡ୍ୟୁଲିତ ତରଙ୍ଗର ଆୟାମକୁ ଲେଖା ଯାଇ ପାରେ

$$\begin{aligned} A(t) &= u_{co} + u_a(t) = u_{co} + u_{ao} \sin \omega_a t \\ &= u_{co} \left[1 + \frac{u_{ao}}{u_{co}} \sin \omega_a t \right] \end{aligned} \quad (32.2)$$

ତେଣୁ ମଡ୍ୟୁଲିତ ତରଙ୍ଗ ଲେଖାଯାଇପାରେ

$$u_c^{\text{mod}}(t) = A \sin \omega_c t = u_{co} \left[1 + \frac{u_{ao}}{u_{co}} \sin \omega_a t \right] \sin \omega_c t \quad (32.3)$$

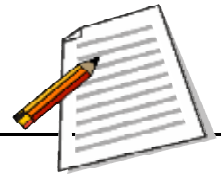
(32.3) ସମୀକରଣରୁ ଆମେ ଲକ୍ଷ୍ୟ କରୁ ଯେ ମଡ୍ୟୁଲିତ ତରଙ୍ଗର ତାତ୍ତ୍ୱିକ ଆୟାମ, ଏନାଲୋଗ ଶ୍ରାବ୍ୟ ସଂକେତର ଆୟାମ ଓ ଆବୃତ୍ତି ଦ୍ୱାରା ନିରୂପିତ ହୋଇଥାଏ । u_{ao}/u_{co} ଅନୁପାତ, ଏନାଲୋଗ ମଡ୍ୟୁଲନ ସଂକେତ ଦ୍ୱାରା ବାହକ ତରଙ୍ଗର ଆୟାମ କେତେ ପରିମାଣରେ ପରିବର୍ତ୍ତନ ହୁଏ, ତାକୁ ମାପେ । ଏହାକୁ ଆୟାମ ମଡ୍ୟୁଲନ ସୂଚକ କୁହାଯାଏ । ଏହାକୁ m_a ବୋଲି ଲେଖାଯାଏ । ମଡ୍ୟୁଲନ ସୂଚକ ସହ (32.3) ସମୀକରଣକୁ ଲେଖାଯାଇ ପାରେ

$$\begin{aligned} u_c^{\text{mod}} &= u_{co} (1 + m_a \sin \omega_a t) \sin \omega_c t \\ &= u_{co} \sin \omega_c t + u_{co} m_a \sin \omega_a t \sin \omega_c t \\ &= u_{co} \sin \omega_c t + \frac{u_{co} m_a}{2} \cos (\omega_c - \omega_a) t - \frac{u_{co} m_a}{2} \cos (\omega_c + \omega_a) t \end{aligned} \quad (32.4)$$

ସମୀକରଣ (32.4) ରୁ ଆମେ ଲକ୍ଷ୍ୟ କରିପାରିବା ଯେ

- ଚିତ୍ର 32.1(c) ରେ ପ୍ରଦର୍ଶିତ ମଡ୍ୟୁଲିତ ତରଙ୍ଗର ତିନୋଟି ଅଂଶ ଅଛି ।

ସମୀକରଣ (32.4) ର ପ୍ରଥମ ପଦଟି ବାହକ ତରଙ୍ଗ ର ନିଦର୍ଶନ, ଦ୍ୱିତୀୟ ପଦକୁ ଯାହାର ଆବୃତ୍ତି ବାହକ ତରଙ୍ଗଠାରୁ କମ୍, ତାହା ନିମ୍ନ ପାର୍ଶ୍ୱ ବ୍ୟାଞ୍ଜକୁ ଦର୍ଶାଏ ଓ ତୃତୀୟ ପଦଟି ଯାହାର ଆବୃତ୍ତି ବାହକ - ତରଙ୍ଗଠାରୁ ବେଶି ତାହା ଉର୍ଦ୍ଧ୍ୱ ପାର୍ଶ୍ୱ ବ୍ୟାଞ୍ଜକୁ ଦର୍ଶାଏ ।



ଚିତ୍ରଣୀ

- ମଡ୍ୟୁଲର ସଂକେତର ଆବୃତ୍ତି, ଆୟାମ ମଡ୍ୟୁଲିତ ତରଙ୍ଗରେ ପ୍ରତ୍ୟକ୍ଷ ରୂପେ ନାହିଁ ।

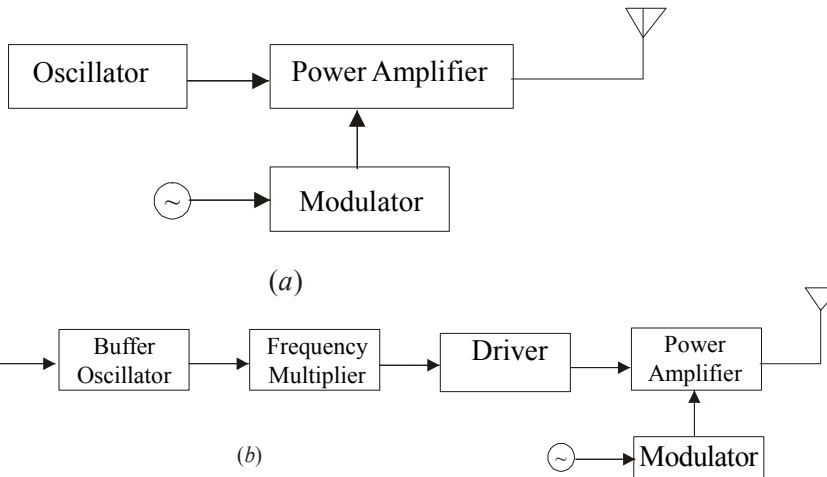
ଯଦି ଗୋଟିଏ ଏ.ଏମ୍. ବ୍ୟବସ୍ଥାରେ ମଡ୍ୟୁଲର ସଂକେତକୁ ଲେଖାଯାଏ, $u_a = 4\sin 6283t$ ଓ ନିମ୍ନ ପାର୍ଶ୍ୱ ବ୍ୟାଣ୍ଡର ଆବୃତ୍ତି 3.5×10^5 ହର୍ଜ ହୋଇଥାଏ, ତେବେ ବାହକ - ତରଙ୍ଗର କୌଣସି ଆବୃତ୍ତି ହେବ

$$\begin{aligned} \omega_c &= \omega_a + 2\pi \times (3.5) \times 10^5 \\ &= 6283 + 22 \times 10^5 \\ &= (2200 + 6.283) \times 10^3 \text{ rad} \\ &= 2.206 \times 10^6 \text{ rad} \end{aligned}$$

ଯେତେବେଳେ ଯୋଗାଯୋଗ ବ୍ୟବସ୍ଥା ଦ୍ୱାରା ସର୍ବାଧିକ ପ୍ରେରିତ ପାଞ୍ଚର ପାର୍ଶ୍ୱବ୍ୟାଣ୍ଡ ରେ ଥାଏ ସେତେବେଳେ ତଥ୍ୟ ପ୍ରେରଣ ଠିକ୍ ଭାବେ ହୋଇଥାଏ ।

ଗୋଟିଏ ପ୍ରାଥମିକ ଏ.ଏମ୍. ଗ୍ରାନ୍ତସମ୍ପର୍କର ବ୍ଲକ୍ ଚିତ୍ର 32.2(a) ରେ ଦର୍ଶାଯାଇଛି । ଗୋଟିଏ ଦୋଳିତ୍ର (Oscillator) ସ୍ଥିର ଆବୃତ୍ତି ଦିଏ ଓ ପ୍ରବର୍ଦ୍ଧକ (amplifier) ସଂକେତକୁ ମଡ୍ୟୁଲିତ କରେ । (ଯୁନିଟ 29 ରେ ତୁମେ A, B ଓ C ଶ୍ରେଣୀର ପ୍ରବର୍ଦ୍ଧକ ବିଷୟରେ ପଢ଼ିଛ । ଆମେ ଏଗୁଡ଼ିକୁ ଗୋଟିକିଆ ବା ଏକାଠି ବ୍ୟବହାର କରିଥାଉ । ଗୋଟିଏ ଏ.ଏମ୍. ସଞ୍ଚରଣ ଗ୍ରାନ୍ତସମ୍ପର୍କରେ (ଚିତ୍ର 32.2.(b)) ହାର୍ଟଲି, କଲ୍‌ପିଟ୍ ବା ସ୍ୱଟିକ ନିୟନ୍ତ୍ରିତ ଦୋଳିତ୍ର ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ ।

ପୁଣି ମୁଖ୍ୟ ଦୋଳିତ୍ର ଓ ଅବଶିଷ୍ଟ ପରିପଥ ମଧ୍ୟରେ ଆଉ ଗୋଟିଏ ଭଲ ପ୍ରବର୍ଦ୍ଧକ ରଖାଯାଏ । ଆଉ ସଂକେତର ଆବୃତ୍ତି ଓ ଆୟାମ ବଢ଼ାଇବା ପାଇଁ ଆବୃତ୍ତି ଗୁଣକ (frequency multiplier) ଓ ଚାଳକ ପ୍ରବର୍ଦ୍ଧକ (driver amplifiers) କୁ ପାଞ୍ଚର ପ୍ରବର୍ଦ୍ଧକରେ ସଂକେତ ମଡ୍ୟୁଲିତ ପୂର୍ବରୁ ସଂଯୁକ୍ତ କରାଯାଏ ।



ଚିତ୍ର 32.2 ବ୍ଲକ୍ ଚିତ୍ର (a) ଗୋଟିଏ ପ୍ରାଥମିକ ଓ (b) ବ୍ୟାବହାରିକ ଏ.ଏମ୍. ଗ୍ରାନ୍ତସମ୍ପର୍କ

ଯେକୌଣସି ପ୍ରସାରଣ ପାଇଁ, ସର୍ବାଧିକ ବିକିରିତ ପାଞ୍ଚର ଜି.ଓ. ଆଇ (GOI) ଦ୍ୱାରା ନିୟନ୍ତ୍ରିତ ହୁଏ । ବେତାର - ପ୍ରସାରଣ ପାଇଁ ଏହାର ବିସ୍ତାର 500 ଫୁଟରୁ 50 କିଲୋଫୁଟ । ପ୍ରତ୍ୟେକ ପ୍ରସାରକକୁ ଗୋଟିଏ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ଆବୃତ୍ତି ବ୍ୟାଣ୍ଡ ଯାଇଥାଏ । ଅନ୍ୟ ସଂକେତ ସହିତ ବ୍ୟତିକରଣକୁ ଏଡ଼ାଇବା ପାଇଁ ଏହାକୁ ସଠିକ୍ ଭାବେ ମାନିବାକୁ ପଡ଼େ । ଏହାକୁ ନିର୍ଦ୍ଧାରିତ କରିବା ପାଇଁ ଅବାଞ୍ଚିତ ଆବୃତ୍ତି ସବୁକୁ ଯୁଗ୍ମନ ସର୍କିଟ ବ୍ୟବହାର କରି ଛଣାଯାଏ । ଆମେ ଏହାର ବିଶଦ ଆଲୋଚନା କରିବା ନାହିଁ ।

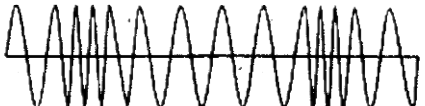
ଗତ ପଚାଶ ବର୍ଷ ଧରି ଭାରତରେ ସର୍ବାଧିକ ପ୍ରଚଳିତ ବେତାର ଯୋଗାଯୋଗର ଧାରା ହେଉଛି ମଧ୍ୟମ ତରଙ୍ଗ (520-1700 କିଲୋ ହର୍ଜ) ଓ କ୍ଷୁଦ୍ର ତରଙ୍ଗ (4.39 - 5.18 ମେଗାହର୍ଜ, 5.72-6.33 ମେଗା ହର୍ଜ) ଏନାଲୋଗ ଏ.ଏମ୍. ପ୍ରସାରଣ । ଏହାର ବିସ୍ତାର ସର୍ବାଧିକ, ଯଦିଓ ଏବେ ଅଧିକ ଗୁଣବତ୍ତା ପାଇଁ ଏନାଲୋଗ ଏଫ୍.ଏମ୍. ପ୍ରସାରଣ ଲୋକେ ପସନ୍ଦ କରୁଛନ୍ତି । ଅଧିକତ୍ତ୍ୱ, ରେଡ଼ିଓ ତରଙ୍ଗ ଏବେ ତୁଳାନମୂଳକ ଭାବେ ମୁକ୍ତ ତେଣୁ

ଇଲେକ୍ଟ୍ରୋନିକ୍ସ ଓ
ଯୋଗାଯୋଗ



ଚିତ୍ରଣୀ

ଘରୋଇ ପ୍ରସାରକମାନେ ଏବେ ଏହି କ୍ଷେତ୍ରକୁ ପ୍ରବେଶ କରୁଛନ୍ତି । ଏଫଏମ୍ ରେଡ଼ିଓ କ୍ଷେତ୍ର ଏବେ ଶିକ୍ଷା ପାଇଁ ଶିକ୍ଷାପ୍ରତିଷ୍ଠାନଗୁଡ଼ିକ ଦ୍ୱାରା ସ୍ଥାପନ କରାଯାଇଛି । ଏହା ଯୁବକମାନଙ୍କର ସଶକ୍ତିକରଣ ପାଇଁ ମଧ୍ୟ ଉଦ୍ଦିଷ୍ଟ । ଦୂରଦର୍ଶନ ପ୍ରସାରଣରେ ସାଧାରଣତଃ ଶ୍ରାବ୍ୟ ଆବୃତ୍ତି ମଡ୍ୟୁଲିଟି ଓ ଦୃଶ୍ୟ (ଚିତ୍ର) ଆୟାମ ମଡ୍ୟୁଲିଟି ହୋଇଥାଏ । ଆବୃତ୍ତି ମଡ୍ୟୁଲିଟିରେ ବାହକ-ତରଙ୍ଗର ଆୟାମ ସ୍ଥିର ରହେ, କିନ୍ତୁ ଏହାର ଆବୃତ୍ତି, ଶ୍ରାବ୍ୟ ଓ ଦୃଶ୍ୟ ସଂକେତର ତାତ୍କାଳିକ ଆୟାମ ଅନୁସାରେ ନିରବଚ୍ଛିନ୍ନ ପରିବର୍ତ୍ତିତ ହେଉଥାଏ । ମଡ୍ୟୁଲିଟି ସଂକେତ ଭୋଲ୍ଟେଜର ଆୟାମ ବଡ଼ ହେଲେ, ବାହକ ଆବୃତ୍ତି ବଡ଼ ଓ ମଡ୍ୟୁଲିଟି ସଂକେତର ଆୟାମ କମ୍ ହେଲେ ବାହକ ଆବୃତ୍ତି କମି ଯାଏ । ଅର୍ଥାତ୍ ଏଫଏମ୍ ତରଙ୍ଗର ଆବୃତ୍ତି ମଡ୍ୟୁଲିଟି ସଂକେତର ସର୍ବନିମ୍ନ ଓ ସର୍ବୋଚ୍ଚ ମାନ ସହିତ ସର୍ବନିମ୍ନରୁ ସର୍ବୋଚ୍ଚ ଯାଏଁ ପରିବର୍ତ୍ତିତ ହୁଏ (ଚିତ୍ର 32.3) ।



ଚିତ୍ର 32.3 : ଆବୃତ୍ତି ମଡ୍ୟୁଲିଟି ବାହକ ତରଙ୍ଗ

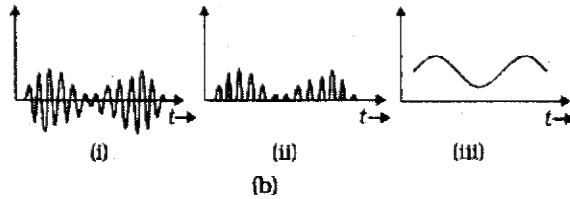
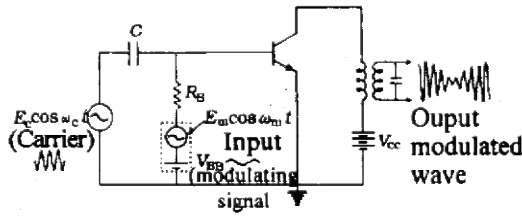
ଗୋଟିଏ ଏଫଏମ୍ ଟ୍ରାନ୍ସମିଟରରେ ଦୋଳିତ୍ର ଥାଏ, ଯାହାର ବାହକ ଆବୃତ୍ତି ନିବେଶ ଶ୍ରାବ୍ୟ ସଂକେତ ଉପରେ ନିର୍ଭର କରି ପରିବର୍ତ୍ତିତ ହୁଏ । (ଏହା ସାଧାରଣତଃ ଗୋଟିଏ ଏଲସି-ଦୋଳିତ୍ରର ଧାରିତ୍ର ପରିବର୍ତ୍ତନ କରି ଅଥବା ଗୋଟିଏ ଧାରିତ୍ରରେ ପ୍ରଯୁକ୍ତ ଚାର୍ଜିଂ କରେଷ୍ଟକୁ ବଦଳାଇ କରାଯାଏ, (ଉଦାହରଣ ସ୍ୱରୂପ, ଗୋଟିଏ ରିଭର୍ସ ବାୟସ ଡାୟୋଡ୍ ବ୍ୟବହାର କରି, ଯେହେତୁ ଏପରି ଡାୟୋଡ୍ ଧାରିତ୍ର ପ୍ରଯୁକ୍ତ ଭୋଲ୍ଟେଜ ସହିତ ବଦଳେ) । ମଡ୍ୟୁଲିଟି ସଂକେତର ପାଞ୍ଚର ବଡ଼ାଇଲା ପରେ, ଏହାକୁ ପ୍ରେରକ ଏଣ୍ଟିନାରେ ଦିଆଯାଏ । କମ୍ ଆବୃତ୍ତି ରେଡ଼ିଓ ପ୍ରସାରଣ କ୍ଷେତ୍ରଗୁଡ଼ିକରେ ଆୟାମ ମଡ୍ୟୁଲିଟି ବ୍ୟବହାର କରାଯାଏ, କାରଣ ଏହି ପ୍ରକ୍ରିୟା ସରଳ ।

ପ୍ରାବସ୍ଥା ମଡ୍ୟୁଲିଟିରେ ବାହକ ସଂକେତର ପ୍ରାବସ୍ଥା କୋଣ, ମଡ୍ୟୁଲିଟି ଆବୃତ୍ତି ସହିତ ବଦଳି ଥାଏ । ଏନାଲୋଗ କ୍ଷୟ ମଡ୍ୟୁଲିଟି ଆୟାମ ମଡ୍ୟୁଲିଟି ଅଥବା ସମୟ ମଡ୍ୟୁଲିଟି ହୋଇଥାଏ । ସେହିପରି, ଡିଜିଟାଲ କ୍ଷୟ ମଡ୍ୟୁଲିଟି ଦୁଇ ପ୍ରକାର : କ୍ଷୟ ସଂକେତ ମଡ୍ୟୁଲିଟି ଓ କ୍ଷୟ ତେଲୁ ମଡ୍ୟୁଲିଟି ।

କ୍ଷୟ ସଂକେତ ମଡ୍ୟୁଲିଟି (Pulse code Modulation) ରେ ମଡ୍ୟୁଲିଟି ସଂକେତକୁ ପ୍ରଥମେ ତୟନ କରାଯାଏ । ତାପରେ ପ୍ରତ୍ୟେକ ମାନକୁ ପରିମାପ ଯୋଗ୍ୟ କରାଯାଏ (ଗୋଟିଏ ନିର୍ଦ୍ଦିଷ୍ଟ ମାନର ପରିପ୍ରେକ୍ଷାରେ) । (ଏହା ଏନାଲୋଗ ସଂକେତର ଡିଜିଟାଲ ରୂପ, ଯେଉଁଠି ସଂକେତର ମାନକୁ ସମ-ସମୟ T_s ଅନ୍ତରରେ ପ୍ରତିତୟନ କରାଯାଏ) । ଲ୍ୟାଣ୍ଡଲାଇନ ପରି ପ୍ରେରଣ ମାଧ୍ୟମରେ ଦୃଢ଼ ସଂକେତକୁ ସାଧାରଣତଃ ଗୋଟିଏ ଏନାଲୋଗ କରେଷ୍ଟର ମଡ୍ୟୁଲିଟି ଦ୍ୱାରା ପ୍ରେରଣ କରାଯାଏ । କ୍ଷୟ ସଂକେତ ମଡ୍ୟୁଲିଟି ଡିଜିଟାଲ ଚେଲିଫୋନ ବ୍ୟବସ୍ଥା ଓ କମ୍ପ୍ୟୁଟିଂରେ ଡିଜିଟାଲ ଶ୍ରାବ୍ୟ ରେକର୍ଡ଼ିଂ ପାଇଁ ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ ।

32.3 ବିମଡ୍ୟୁଲିଟି (Demodulation)

ତଥ୍ୟ ବହନକାରୀ ମଡ୍ୟୁଲିଟି ସଂକେତ, ଏଣ୍ଟିନା ଦ୍ୱାରା ବିକିରିତ ହେବା ପରେ ମହାଶୂନ୍ୟରେ ଗତି କରେ । ପ୍ରେରକ କ୍ଷେତ୍ର ବହୁତ ହୋଇଥିବାରୁ ହଜାର ହଜାର ସଂକେତ ଆମ ଏଣ୍ଟିନାରେ ପହଞ୍ଚେ । ଆମକୁ ବାଞ୍ଛିତ ସଂକେତକୁ ବାଛିବାକୁ ହେବ ଓ ବାହକ - ତରଙ୍ଗ ଆଉ ମଡ୍ୟୁଲିଟି ସଂକେତକୁ ବିଯୁଗ୍ମନ (Decouple) କରିବାକୁ ହେବ । ଏହି ପ୍ରକ୍ରିୟାକୁ ବିମଡ୍ୟୁଲିଟି କୁହାଯାଏ । ଅର୍ଥାତ୍ ବିମଡ୍ୟୁଲିଟି ପ୍ରକ୍ରିୟାରେ ଆମେ ରେଡ଼ିଓ ଆବୃତ୍ତି ବାହକକୁ ପରିହାର କରି ମଡ୍ୟୁଲିଟି ସଂକେତକୁ ଅଲଗା କରୁ । ଆୟାମ ବିମଡ୍ୟୁଲିଟି ପାଇଁ ଚିତ୍ର 32.4 ରେ ଦର୍ଶାଯାଇଥିବା ସରଳ ପରିପଥ ବ୍ୟବହାର କରାଯାଇପାରେ । ଏଣ୍ଟିନା ଦ୍ୱାରା ମିଳିଥିବା ମଡ୍ୟୁଲିଟି ତରଙ୍ଗକୁ ଗୋଟିଏ ଅନୁନାଦୀ ପରିପଥକୁ ଦିଆଯାଏ । ଧନାତ୍ମକ ଅର୍ଦ୍ଧଚକ୍ରରେ ମଡ୍ୟୁଲିଟି ସଂକେତ



ଚିତ୍ର 32.4 ଗୋଟିଏ ବିମୁଦ୍ରେକର ପରିପଥ ଚିତ୍ର

ଚିତ୍ର 32.5 ମଡୁଲିଡ ତରଙ୍ଗ ରୂପ (i) ନିବେଶ (ii) ବହିର୍ଦେଶ

ଥୁଲା ବେଳେ ତାହାକୁ ବିଦ୍ୟୁତ ପରିବହନ କରେ । ଏଥିପାଇଁ ନିର୍ଗମ ଇ.ଏମ୍.ଏଫ୍ (emf) ତାହାକୁର ଅଗ୍ର-ପ୍ରତିରୋଧ ବେଳ ଶିଖର ମାନକୁ ଦୂତ ପହଞ୍ଚେ । ଲୋ ପାସ ଫିଲ୍ଡର ବାହକ ଆବୃତ୍ତିକୁ କାଢ଼ି ଦିଏ (ଏହା C_2 ଓ R ରେ ଗଠିତ) ଧାରିତ୍ର C_2 ଧୀରେ ବିସର୍ଜିତ ହୁଏ । ଆଉ ଏକ ଧାରିତ୍ର (C_3) ସମାନ୍ତ ହୋଇଥିବା ସଂକେତରୁ ଡି.ସି. ଅଂଶଗୁଡ଼ିକୁ କାଢ଼ିବା ପାଇଁ ବ୍ୟବହାର କରାଯାଏ ।

ଶ୍ରାବ୍ୟ ସଂକେତର ମଡୁଲନ ଓ ବିମଡୁଲନ ପାଇଁ ଏହାର ଆୟାମ, ଆବୃତ୍ତି ଓ ପ୍ରାବସ୍ଥାରେ ବିଚ୍ୟୁତି ଘଟେ । ଏଥିପାଇଁ ଉଚ୍ଚ ସଂନାଦୀ (harmonics), ସମୟ ବିଳମ୍ବନ (time delay) ଇତ୍ୟାଦି ସୃଷ୍ଟି ହୁଏ ।



ପାଠଗତ ପ୍ରଶ୍ନାବଳୀ 32.1

1. ପ୍ରତ୍ୟେକ କ୍ଷେତ୍ରରୁ ସଠିକ ଉତ୍ତର ଚୟନ କର :

(a) ମଡୁଲନ ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ

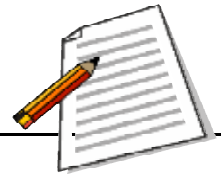
- (i) ବ୍ୟାଣ୍ଡ ଉଚ୍ଚତ୍ୱ ହ୍ରାସ କରିବା ପାଇଁ
- (ii) ବିଭିନ୍ନ ବ୍ୟବହାରକାରୀଙ୍କର ପ୍ରେରକକୁ ଅଲଗା କରିବା ପାଇଁ
- (iii) ଦୂର ସ୍ଥାନକୁ ତଥ୍ୟ ପ୍ରେରଣକୁ ସୁନିଶ୍ଚିତ କରିବା ପାଇଁ
- (iv) ପ୍ରାୟୋଗିକ ଏଣ୍ଟିନାର ବ୍ୟବହାର ପାଇଁ

(b) ପ୍ରସାରଣ ପାଇଁ ଏ.ଏମ୍. ବ୍ୟବହାର କରାଯାଏ, କାରଣ

- (i) ଅନ୍ୟ ମଡୁଲନ ବ୍ୟବସ୍ଥା ଅପେକ୍ଷା ଏହା ଅଧିକ ରବ କ୍ଷମ
- (ii) ଅନ୍ୟ ବ୍ୟବସ୍ଥା ଅପେକ୍ଷା ଏଥିରେ କମ ପ୍ରେରଣ ପାୱାର ଲାଗେ
- (iii) ଯେଉଁଠିଗ୍ରାହୀର ଜଟିଳତା ଏଡ଼ାଇ ଥାଏ
- (iv) ବିଶୁଦ୍ଧ ପ୍ରେରଣ ପାଇଁ ଆଉ କୌଣସି ମଡୁଲନ ବ୍ୟବସ୍ଥା ପ୍ରୟୋଜନୀୟ ବ୍ୟାଣ୍ଡ ଉଚ୍ଚତ୍ୱ ଯୋଗାଏ ନାହିଁ ।

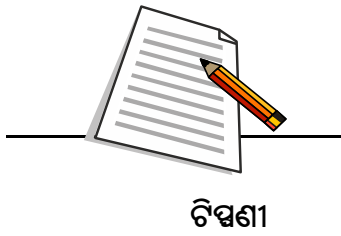
32.4 ସାଧାରଣ ଯୋଗାଯୋଗ ଉପକରଣସମୂହ (Common Communication Devices)

ସଂକେତ ପ୍ରେରଣ ଓ ସମାନ୍ତକରଣର ମୂଳ କାର୍ଯ୍ୟ ପଦ୍ଧତି ଆଲୋଚନା କରି ସାରିବା ପରେ ଏବେ ଆମେ କେତେଗୁଡ଼ିଏ ଇଲେକ୍ଟ୍ରନିକ ଉପକରଣର ବର୍ଣ୍ଣନା ଦେବା । ଆମେଏକ ବହୁ ପରିଚିତ ଉପକରଣ ରେଡ଼ିଓରୁ ଆମ ଆଲୋଚନା ଆରମ୍ଭ କରିବା ।



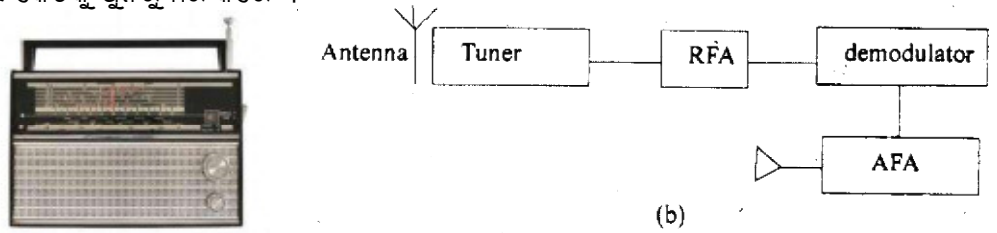
ଚିତ୍ରଣୀ

ଇଲେକ୍ଟ୍ରନିକ୍ସ ଓ
ଯୋଗାଯୋଗ



32.4.1 ରେଡ଼ିଓ

ତୁମେ ରେଡ଼ିଓ ସଞ୍ଚାରଣ ବିଷୟରେ ଜାଣିସାରିଛ । ଏଥିରେ ଗୋଟିଏ ଉଚ୍ଚ ଆବୃତ୍ତିର ବାହକ ତରଙ୍ଗକୁ ପ୍ରଥମେ ତଥ୍ୟ ସଂକେତ (ଧ୍ୱନି ବା ଗୀତ) ଦ୍ୱାରା ମଡୁଲିତ କରାଯାଏ, ତାପରେ ମଡୁଲିତ ବାହକକୁ ଏଣ୍ଟିନା ଦ୍ୱାରା ମହାଶୂନ୍ୟରେ ସଞ୍ଚାରିତ କରାଯାଏ । ଏହିପରି ମଡୁଲିତ ବାହକକୁ ସମାନ୍ତ କରିବା ପାଇଁ ବ୍ୟବହୃତ ଯନ୍ତ୍ରକୁ ରେଡ଼ିଓ ବା ଗ୍ରାଞ୍ଜିଂର କୁହାଯାଏ । ଗୋଟିଏ ରେଡ଼ିଓ ଅଭିଗ୍ରାହୀ ଏଣ୍ଟିନା ଦ୍ୱାରା ରେଡ଼ିଓ ତରଙ୍ଗକୁ ଧରେ, ସମସ୍ୱରିତ ଏଲ.ସି. ସର୍କିଟ (turned LC Circuit) ଦ୍ୱାରା ବାଞ୍ଛିତ ସଂକେତକୁ ଚୟନ କରେ, ସମସ୍ୱରିତ ଆର.ଏଫ୍ ପ୍ରବର୍ଦ୍ଧକ (turned rf amplifiers) ଦ୍ୱାରା ଦୁର୍ବଳ ରେଡ଼ିଓ - ଆବୃତ୍ତିକୁ ବର୍ଦ୍ଧିତ କରେ, ବିମଡୁଲନ ପ୍ରକ୍ରିୟାରେ ଶ୍ରାବ୍ୟ ସଂକେତକୁ ରେଡ଼ିଓ ତରଙ୍ଗଠାରୁ ଅଲଗା (decode) କରେ ଓ ଶ୍ରାବ୍ୟ ସଂକେତକୁ ବର୍ଦ୍ଧିତ କରେ । ଏହି ବର୍ଦ୍ଧିତ ଶ୍ରାବ୍ୟ ସଂକେତକୁ ତା'ପରେ ଲାଉଡ଼ିଂକରକୁ ପଠାଯାଏ ଯାହା ନିବେଶ ଶ୍ରାବ୍ୟ ସଂକେତକୁ ପୁନରୁଦ୍ଧାର କରେ ।



ଚିତ୍ର 32.6(a) ରେଡ଼ିଓ ଓ (b) ରେଡ଼ିଓ ଅଭିଗ୍ରାହୀ ସର୍କିଟର ବ୍ଲକ୍ ଚିତ୍ର

ଗ୍ରାଞ୍ଜିଂର ଆବିଷ୍କାର ଓ ଇଲେକ୍ଟ୍ରନିକ୍ ସର୍କିଟର ବୈପ୍ଳବିକ ବିକାଶ ପୂର୍ବରୁ ରେଡ଼ିଓ ସେଟ୍ ଗୁଡ଼ିକ ଆକାରରେ ବଡ଼ ଥିଲା ଓ ଏହାର ଗ୍ରହଣ କ୍ଷମତା ମଧ୍ୟ ଭଲ ନ ଥିଲା । ମାତ୍ର ଏବେ ଆମ ପାଖରେ ପକେଟ୍ ଗ୍ରାଞ୍ଜିଂର ରେଡ଼ିଓ ଅଛି । ମୋବାଇଲ୍ ଫୋନ୍ରେ ମଧ୍ୟ ରେଡ଼ିଓ, କ୍ୟାମେରା ଆଦି ରହିଛି । ଆଉ ଏକ ସାଧାରଣ ଉପକରଣ ଯାହା ଦୃଶ୍ୟ ସଂଯୋଗର ପଥ ସୁଗମ କରେ ତାହା ହେଲା ଟେଲିଭିଜନ ବା ଦୂରଦର୍ଶନ । ଏହା ଏବେ ଆମ ଜୀବନ ଧାରଣର ଏକ ଅବିଚ୍ଛେଦ୍ୟ ଅଂଶ ହୋଇଯାଇଛି । ଏହା ଏବେ ଅବସର ବିନୋଦନ, ସମ୍ବାଦ ପରିବେଷଣ, ଶିକ୍ଷା ପ୍ରଦାନ, କମ୍ପ୍ୟୁଟର ମନିଟର, ସତର୍କ ନଜର ରଖୁଥିବା କ୍ଲୋଜ୍ ସର୍କିଟ୍ ଚିତ୍ରି ବ୍ୟବସ୍ଥା ଓ ପୂର୍ବରୁ ଲିପିବଦ୍ଧ ହୋଇଥିବା ଦୃଶ୍ୟ କାର୍ଯ୍ୟକ୍ରମକୁ ଚଳଚ୍ଚିତ୍ର, କେବଳ ଉପଗ୍ରହ ଡ୍ରିସ୍ ଦୃଶ୍ୟ ଖେଳ ଇତ୍ୟାଦି ଦେଖିବା ପାଇଁ ପ୍ରଦର୍ଶନ ଉପକରଣରେ ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ । ଏବେ ତୁମେ ଏହା ସମ୍ବନ୍ଧରେ ଶିଖିବ । କିନ୍ତୁ ସହଜ ବୋଧ୍ୟ କରିବା ପାଇଁ ଆମେ ଚିତ୍ରିକୁ କେବଳ ପ୍ରେରଣ-ଗ୍ରହଣ ବ୍ୟବସ୍ଥାର ଆଲୋଚନାରେ ସୀମିତ ରଖିବୁ ।

32.4.2 ଟେଲିଭିଜନ୍

ତୁମେ କ'ଣ କେବେ ଜାଣିବାକୁ ଚେଷ୍ଟା କରିଛ - କିପରି ଟେଲିଭିଜନ ପାଉଥିବା ସଂକେତକୁ ବିକୋଡ଼ିତ କରି ଚିତ୍ର ସୃଷ୍ଟି କରେ ? ମାନବ ମସ୍ତିଷ୍କର ଦୁଇଟି ଅତ୍ୟାତ୍ମ୍ୟ ବୈଶିଷ୍ଟ୍ୟ ଚିତ୍ରି ନିର୍ମାଣକୁ ସମ୍ଭବ କରିଛି । ପ୍ରଥମଟି ହେଲା : ଯଦି ଆମେ ଏକ ସ୍ଥିର ପ୍ରତିବିମ୍ବକୁ କ୍ଷୁଦ୍ର ରଙ୍ଗୀନ ଡଟ୍ ବା ବିନ୍ଦୁର ସମଷ୍ଟରେ ବିଭକ୍ତ କରୁ, ତେବେ ଆମ ମସ୍ତିଷ୍କ ଏହି ବିନ୍ଦୁଗୁଡ଼ିକୁ ପୁଣି ଏକତ୍ରିତ କରି ଅର୍ଥପୂର୍ଣ୍ଣ ପ୍ରତିବିମ୍ବ ଗଠନ କରି ପାରେ । ବସ୍ତୁଟି ଟେଲିଭିଜନ ଓ କମ୍ପ୍ୟୁଟର ପର୍ଦ୍ଦା (ସମ୍ବାଦପତ୍ର ଓ ପତ୍ରିକାର ଚିତ୍ର ବି) ମାନବ ମସ୍ତିଷ୍କର ଏହି ଏକାକରଣ ସାମର୍ଥ୍ୟ ଉପରେ ନିର୍ଭର କରେ ଓ ସେସବୁର ପ୍ରଦର୍ଶନ ଗୁଡ଼ିକ ହଜାର ହଜାର ପୃଥକ ଏକକରେ ବିଭକ୍ତ ହୋଇଥାଏ, ଯାହାକୁ ପିକ୍ସେଲ (Pixel) ବା ଚିତ୍ର-ଏକକ (Picture Element) କୁହାଯାଏ । ଏକ ଆଧୁନିକ କମ୍ପ୍ୟୁଟର (ସୁପର ଭିଡ଼ିଓ ଗ୍ରାଫିକ୍ସ ଏଡପ୍ଟର) ପର୍ଦ୍ଦାର ବିଭେଦନ (resolution) 800 x 600 ପିକ୍ସେଲ ବା ତତୋଧିକ ।

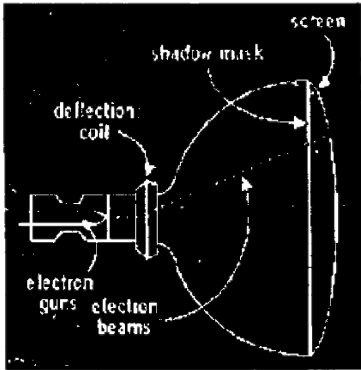
ଦ୍ୱିତୀୟ ବୈଶିଷ୍ଟ୍ୟଟି ହେଲା : ଯଦି ଆମେ ଏକ ଚଳମାନ ଦୃଶ୍ୟକୁ ଆନୁକ୍ରମିକ ସ୍ଥିର ଚିତ୍ରରେ ବିଭକ୍ତ କରୁ ଓ ଏହି ସ୍ଥିର ଚିତ୍ରଗୁଡ଼ିକୁ ଯଥାକ୍ରମରେ ଦ୍ରୁତ ପ୍ରଦର୍ଶନ କରୁ, ତେବେ ଆମ ମସ୍ତିଷ୍କ ଏହି ସ୍ଥିର ଚିତ୍ର ସମଷ୍ଟକୁ



ଚିତ୍ରଣୀ

ଗୋଟିଏ ଚଳମାନ ଦୃଶ୍ୟରେ ପୁଣି ଏକୀକରଣ କରି ପାରେ । ଆମ ମଣ୍ଡିତ ପ୍ରତ୍ୟେକ ପ୍ରତିବିମ୍ବ ବିନ୍ଦୁକୁ ଏକତ୍ରିତ କରି ସ୍ଥିର ପ୍ରତିବିମ୍ବ ଗଠନ କରେ ଓ ତା’ପରେ ପୃଥକ ସ୍ଥିର ପ୍ରତିବିମ୍ବ ସବୁକୁ ଏକତ୍ରିତ କରି ଚଳମାନ ଦୃଶ୍ୟ ଗଠନ କରେ ।

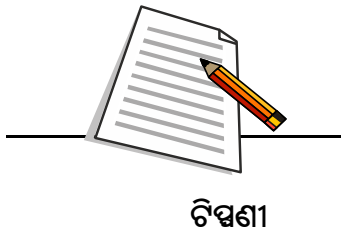
ଗତାନୁଗତ ଟେଲିଭିଜନ ସେଟଗୁଡ଼ିକରେ ଚିତ୍ର ପ୍ରଦର୍ଶନ ପାଇଁ କେଥୋଡ୍ ରଶ୍ମି ନଳିକାର ଏକ ପରିବର୍ତ୍ତିତ ରୂପ ବ୍ୟବହାର କରାଯାଏ । ଗୋଟିଏ କେଥୋଡ୍ ରଶ୍ମି ନଳିକାରେ, କେଥୋଡ୍ ହେଉଛି ଏକ ଉତ୍ତପ୍ତ ତନ୍ତୁ ଯାହା ଇଲେକ୍ଟ୍ରନ୍ ରଶ୍ମି ନିସ୍ତୁତ କରେ, ଏହା କାତ ନଳିକା ମଧ୍ୟରେ ସୃଷ୍ଟ ଶୂନ୍ୟସ୍ଥାନ ଦେଇ ଗତି କରେ । ଏହି ଇଲେକ୍ଟ୍ରନ୍ ସ୍ରୋତକୁ ଫୋକସିଂ ଏନୋଡ୍ (Focusing Anode) ଦେଇ ଫୋକସ କରାଯାଇ ଏକ ଟାଣ ରଶ୍ମିରେ ପରିବର୍ତ୍ତନ କରାଯାଏ ଓ ତା’ରେ ଏହାକୁ ଏକ ଦୂରଣକାରୀ ଏନୋଡ୍ ଦ୍ୱାରା ଦୂରାନ୍ୱିତ କରାଯାଏ । ଏଥିରୁ ଏକ ଉଚ୍ଚ ବେଗ ସମ୍ପନ୍ନ ଇଲେକ୍ଟ୍ରନ୍ ରଶ୍ମି ସୃଷ୍ଟି ହୋଇ ନଳିକାର ଅପର ପାର୍ଶ୍ୱରେ ଥିବା ସମତଳ ପର୍ଦ୍ଦାକୁ ଆଘାତ କରେ । ପର୍ଦ୍ଦାର ଭିତର ପାର୍ଶ୍ୱରେ ଫସଫରର ପ୍ରଲେପ ଲଗା ଯାଇଥାଏ । ଯାହା ରଶ୍ମି ଦ୍ୱାରା ଆଘାତ ପ୍ରାପ୍ତ ହେଲେ ପ୍ରଦୀପ୍ତ ହୁଏ । କଳା-ଧଳା, ପର୍ଦ୍ଦାରେ ଆଘାତ ପ୍ରାପ୍ତ ହେଲେ ଫସଫର ଧଳା ରଙ୍ଗର ପ୍ରଦୀପ୍ତ ହୁଏ । ରଙ୍ଗୀନ ପର୍ଦ୍ଦାରେ ତିନୋଟି ଫସଫରକୁ ବିନ୍ଦୁ ବା ପଟି ରୂପରେ ବିନ୍ୟସ୍ତ କରାଯାଇଥାଏ ଯାହା ନାଲି, ସବୁଜ ଓ ନୀଳ ଆଲୋକ ନିସ୍ତୁତ କରେ । ତିନୋଟି ଇଲେକ୍ଟ୍ରନ୍ ରଶ୍ମି ଗୁଚ୍ଛ ମଧ୍ୟ ତିନୋଟି ପୃଥକ ରଙ୍ଗକୁ ଏକାଠି ଆଲୋକିତ କରିବା ପାଇଁ ଥାଏ । ଯେତେବେଳ ଏକ ରଙ୍ଗୀ ଚିତ୍ରିକୁ ଏକ ନାଲି ବିନ୍ଦୁ ସୃଷ୍ଟି କରିବାକୁ ପଡ଼େ ଏହା ନାଲି ରଶ୍ମିଗୁଚ୍ଛକୁ ନାଲି ଫସଫରରେ ଆଘାତ କରେ । ଆଉ ଧଳା ବିନ୍ଦୁ ସୃଷ୍ଟି କରିବା ପାଇଁ ନାଲି, ସବୁଜ ଓ ନୀଳ ରଶ୍ମିଗୁଚ୍ଛକୁ ଏକାଠି ଆଘାତ କରାଯାଏ । ତିନିରଙ୍ଗ ଏକାଠି ମିଶି ଧଳାରଙ୍ଗ ତିଆରି କରନ୍ତି । ଆଉ କଳା ବିନ୍ଦୁକୁ ସୃଷ୍ଟି କରିବା ପାଇଁ ତିନୋଟି ଯାକ ରଶ୍ମିଗୁଚ୍ଛକୁ ବନ୍ଦ କରି ଦିଆଯାଏ । ଚିତ୍ରି ପର୍ଦ୍ଦାର ଅନ୍ୟ ସବୁ ରଙ୍ଗ - ନାଲି, ସବୁଜ ଓ ନୀଳର ସମନ୍ୱୟରେ ହୋଇଥାଏ । ନଳିକା ଅଭ୍ୟନ୍ତରରେ, ଫସଫର ପ୍ରଲେପର ଖୁବ୍ ନିକଟରେ, ଏକ ପତଳା ଧାତବ ପର୍ଦ୍ଦା ଥାଏ, ଏହାକୁ ଛାୟା ଆବରଣ (shadow mask) କୁହାଯାଏ । ଏହି ଆବରଣରେ ଅତି କ୍ଷୁଦ୍ର ଛିଦ୍ର କରାଯାଇଥାଏ ଯାହା ପର୍ଦ୍ଦା ଉପରର ଫସଫର ବିନ୍ଦୁ ସହିତ ଏକ ଧାଡ଼ିରେ ଥାଏ (ଚିତ୍ର 32.7) କେଥୋଡ୍ ରଶ୍ମି ନଳିକା ବା ସିଆରଟି ଆଧାରିତ ଚିତ୍ରି ସେଟଗୁଡ଼ିକ ବେଶ ବଡ଼ ଓ ଭଙ୍ଗୁର ହୋଇଥାଏ । ବିଭିନ୍ନ ବସ୍ତୁ ଓ ଉପକରଣର ବୈପ୍ଳବିକ ବିକାଶ ସହିତ, ଚିତ୍ରି ପର୍ଦ୍ଦାଗୁଡ଼ିକ ଏବେ ଲିକ୍ୱିଡ୍ କ୍ରିଷ୍ଟାଲ୍ ଡିସ୍ପ୍ଲେ (LCD) ଓ ପ୍ଲଜମା ପ୍ରଦର୍ଶି ପର୍ଦ୍ଦାରେ ରୂପାନ୍ତରିତ କରାଯାଉଛି । ଏହା ଚିତ୍ରିସେଟର ଆକାରକୁ କ୍ଷୁଦ୍ର କରୁଛି । ଏହା ଅଧିକ ଜନପ୍ରିୟ ହେବା ସତ୍ତ୍ୱେ ଯଥେଷ୍ଟ ଦାମୀ ।



ଚିତ୍ର 32.7 : ଗୋଟିଏ ଟେଲିଭିଜନ ସେଟ ସି.ଆର୍.ଟି ବ୍ୟବସ୍ଥିତ ଚିତ୍ର

ଚିତ୍ରି କେନ୍ଦ୍ର ଗୋଟିଏ ସଂଯୁକ୍ତ ଭିତ୍ତି ଓ ସଂକେତ ପଠାଏ, ଉପଯୁକ୍ତ ଆବୃତ୍ତିର ଆୟାମ-ମଡ୍ୟୁଲିତ, ଓ ଏକ ଶବ୍ଦ ସଂକେତ ଯାହା ଆବୃତ୍ତି ମଡ୍ୟୁଲିତ । ବର୍ତ୍ତମାନ ସମଗ୍ର ପୃଥିବୀରେ ତିନୋଟି ମୁଖ୍ୟ ଅସଙ୍ଗତ (non-compatible) ଟେଲିଭିଜନ ମାନକ ଅଛି

ଇଲେକ୍ଟ୍ରୋନିକ୍ସ ଓ
ଯୋଗାଯୋଗ

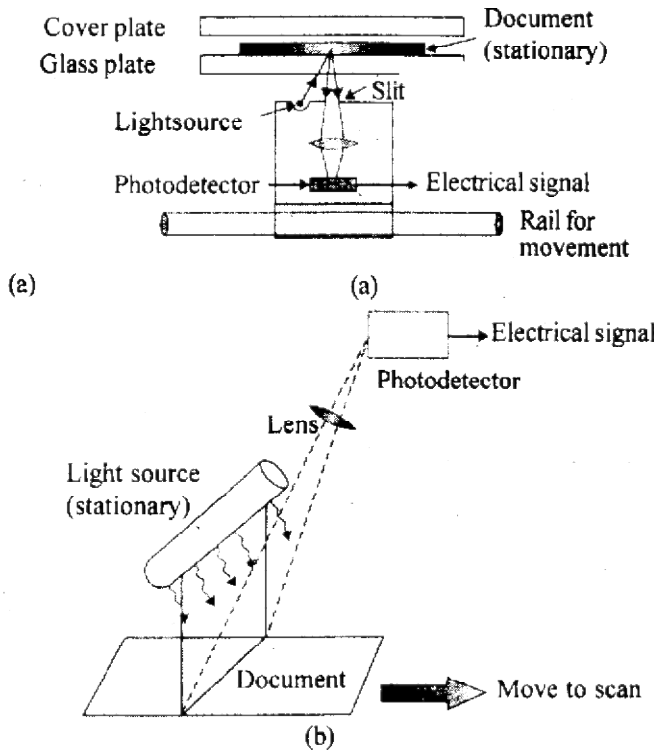


୧ ଏନ୍.ଟି.ଏସ୍.ସି. (National Television standard Committee) ଉତ୍ତର ଓ ମଧ୍ୟ ଆମେରିକା ଆଉ ଜାପାନରେ ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ । ଏହା ସବୁଠୁ ପୁରୁଣା ମାନକ । ଏହା ଆମେରିକାରେ ବିକଶିତ ଓ 1954 ରେ ପ୍ରଥମ ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ । ଏଥିରେ 525 ଟି ଭୂସମାନ୍ତର ପ୍ରଦର୍ଶନ ଲାଇନ ଅଛି । 60 ଟି ଭୂଲମ୍ବ ଲାଇନ (ବା ପ୍ରତି ସେକେଣ୍ଡରେ 30 ଟି ଫ୍ରେମ)ର ସମୟ-ବୃତ୍ତ ଏହି ଦେଶଗୁଡ଼ିକରେ ବ୍ୟବହୃତ 60 ହର୍ଜ ବିଦ୍ୟୁତ୍ତୀକ ବ୍ୟବସ୍ଥା ଉପରେ ଆଧାରିତ । କେବଳ ଗୋଟିଏ ପ୍ରକାରର ଭିଡ଼ିଓ ବ୍ୟାଣ୍ଡ ଇଉଡ଼ପ / ଶ୍ରାବ୍ୟ ବାହକ ସ୍ୱୀକାରଣ ଥାଏ ।

୧ ପି.ଏ.ଏଲ୍ (Phase Alternating Line), ଏକ ଜର୍ମାନୀ ଉତ୍ପାଦିତ ବ୍ୟବସ୍ଥା, ଏହା ୟୁ.କେ. ଓ ୟୁରୋପର ଅଧିକାଂଶ ଦେଶ, ଭାରତ, ଆଫ୍ରିକା, ଅଷ୍ଟ୍ରେଲିଆ ଓ ଦକ୍ଷିଣ ଆମେରିକାରେ ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ । ଏହା 1963 ରେ ସତ୍ତାଧିକାର ପାଇଥିଲା, ଏହାର ବାଣିଜ୍ୟିକ ପ୍ରୟୋଗ ଅଗଷ୍ଟ 1967 ରେ ହୋଇଥିଲା । ଏଥିରେ 625 ଟି ଭୂସମାନ୍ତର ପ୍ରଦର୍ଶନ ଲାଇନ ଅଛି, ଏନ୍.ଟି.ଏସ୍.ସି.ଠାରୁ 100 ଅଧିକ, 50 ଟି ଭୂଲମ୍ବ ଲାଇନ (ବା ପ୍ରତି ସେକେଣ୍ଡରେ 25 ଟି ଫ୍ରେମ) ଓ ଏକ ଉନ୍ନତ ରଙ୍ଗ ବ୍ୟବସ୍ଥା ଅଛି । ବିଭିନ୍ନ ପ୍ରକାର ବ୍ୟବସ୍ଥା ବିଭିନ୍ନ ଭିଡ଼ିଓ ବ୍ୟାଣ୍ଡ ଇଉଡ଼ପ ଓ ଶ୍ରାବ୍ୟ ବାହକ ସ୍ୱୀକାରଣ ବ୍ୟବହାର କରିଥାଏ ।

୧ ଏସ୍.ଇ.ଓ.ଏ.ଏମ୍ (Sequential couleur avec memoire) ଫ୍ରାନ୍ସ, ପୂର୍ବ ୟୁରୋପ ଓ ରୁଷିଆରେ ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ । ଏହା ଫ୍ରାନ୍ସରେ ବିକଶିତ ହୋଇଥିଲା ଓ 1967 ରେ ପ୍ରଥମ ବ୍ୟବହୃତ ହୋଇଥିଲା । ଏଥିରେ ମଧ୍ୟ 625 ଟି ଭୂସମାନ୍ତର ଲାଇନ ଓ 50 ଭୂଲମ୍ବ ଲାଇନ ପ୍ରଦର୍ଶନ ଅଛି ।

ସାଧାରଣତ ଏନ୍.ଟି.ଏସ୍.ସି.ରେ କାର୍ଯ୍ୟ କରୁଥିବା ଆମେରିକାର ଗୋଟିଏ ଟେଲିଭିଜନ ସେଟ୍, ଭାରତୀୟ ପି.ଏ.ଏଲ୍. ସମ୍ପର୍କକୁ ଗ୍ରହଣ କରିପାରିବ ନାହିଁ । ଏଥିପାଇଁ ଗୋଟିଏ ବିଶେଷ ରୂପାନ୍ତରକ ଦରକାର । ବର୍ତ୍ତମାନ କିଛି ନିର୍ମାତା ଉଭୟ ବ୍ୟବସ୍ଥା ରଖୁଛନ୍ତି । ତେଣୁ ଗୋଟିଏ ଟେଲିଭିଜନ ସେଟ୍ କିଣିବା ପୂର୍ବରୁ ତୁମକୁ ଏସବୁ କଥା ବିଚାର କରିବାକୁ ପଡ଼ିବ ।



ଚିତ୍ର 32.7 (a) ସ୍ଥିର ଡକ୍ୟୁମେଣ୍ଟ ସ୍କାନର (b) ଚଳମାନ ଡକ୍ୟୁମେଣ୍ଟ ସ୍କାନର



ଚିତ୍ର ୩୧

32.4.3 ଫ୍ୟାକ୍ସ (Fax)

ପ୍ରତ୍ୟେକ ଆଧୁନିକ ଅଫିସରେ ଏକ ଅବିକଳ ପ୍ରତିଲିପି ପ୍ରେରକ ବା ଫ୍ୟାକ୍ସ ଦେଖିବାକୁ ମିଳେ । ଟେଲିଫୋନ ଲାଇନ ସହିତ ସଂଯୁକ୍ତ କରାଗଲେ, ଦୂରରେ ଥିବା କାହା ସହିତ ଏହା ଆମ ବାର୍ତ୍ତାକୁ ପଠାଇ ଯୋଗାଯୋଗ କରାଏ । ଏହା ପ୍ରାୟ ତାତ୍କାଳିକ / ତତ୍କ୍ରମେଣ୍ଡ ପ୍ରଦାନ ପାଇଁ ଏହା ଅନ୍ୟ ଯେକୌଣସି ସଂଯୋଗ ବ୍ୟବସ୍ଥାଠାରୁ ଶୀଘ୍ରତମ । ଏହା ଯେକୌଣସି ତତ୍କ୍ରମେଣ୍ଡ ପରି ଛପା ବା ହାତଲେଖା ନୋଟ, ଚିତ୍ର ବା ରେଖାଚିତ୍ର ପ୍ରେରଣ କରିପାରେ ଓ ସଠିକ ଭାବେ ପୁନରୁଦ୍ଧାର କରେ ।

150 ବର୍ଷ ଧରି ଫ୍ୟାକ୍ସ ମେଶିନ ରହିଛି । ଯଦିଓ ଏହାର ରୂପରେଖ ଇଲେକ୍ଟ୍ରୋନିକ ପରିପଥର ବିକାଶ ସହିତ କ୍ରମଶଃ ଉନ୍ନତ ହୋଇଛି । ଏବେର ଫ୍ୟାକ୍ସ ମେସିନ ଅତି ଶୀଘ୍ର କାର୍ଯ୍ୟ କରିପାରେ । ଗୋଟିଏ ଫ୍ୟାକ୍ସ ମେସିନରେ ମୁଖ୍ୟତଃ ଗୋଟିଏ ସ୍କାନର ଓ ଆଉ ଗୋଟିଏ ପ୍ରିଣ୍ଟର ଥାଏ । ସ୍କାନର ତତ୍କ୍ରମେଣ୍ଡକୁ ବୈଦ୍ୟୁତିକ ଉପାୟରେ ଲାଇନ ପରେ ଲାଇନ କ୍ରମବୀକ୍ଷଣ (scan) କରି ଟେଲିଫୋନ ସାହାଯ୍ୟରେ ପଠାଏ ।

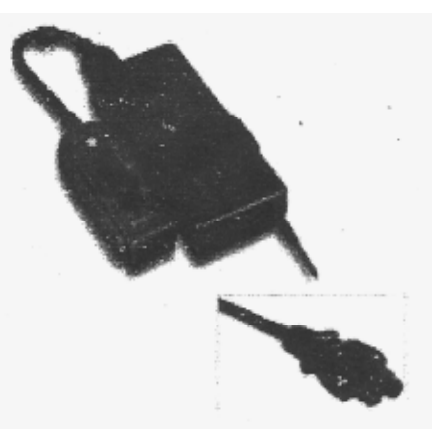
ଅନ୍ୟ ପ୍ରାନ୍ତରେ ତତ୍କ୍ରମେଣ୍ଡର ବାର୍ତ୍ତା ବିକୋଡ଼ିତ ହୋଇ ପ୍ରିଣ୍ଟର ଦ୍ଵାରା ପୁନରୁଦ୍ଧାର କରାଯାଏ । ଅର୍ଥାତ୍ ସ୍କାନର ଆଉ ପ୍ରିଣ୍ଟର ଗୋଟିଏ ସ୍ଥାନରେ ନ ଥାଏ, ଏହା ଟେଲିକୋମ ମାଧ୍ୟମରେ ସଂଯୁକ୍ତ ହୋଇଥାଏ । ଗୋଟିଏ ତତ୍କ୍ରମେଣ୍ଡକୁ କ୍ରମବୀକ୍ଷଣ କରିବା ପାଇଁ ଗୋଟିଏ ଶକ୍ତିଶାଳୀ ଉତ୍ସରୁ ଆଲୋକକୁ ଫୋକସ କରାଯାଏ ଓ ଗୋଟିଏ ଲାଇନର ପ୍ରତ୍ୟେକ କ୍ଷୁଦ୍ର ଏକକର ପ୍ରତିଫଳନକୁ ବାମରୁ ଡାହାଣକୁ କ୍ରମିକ ଭାବେ ନିରୂପଣ କରାଯାଏ ଓ ଶେଷ ପର୍ଯ୍ୟନ୍ତ ଏହାକୁ ଲାଇନ ପରେ ଲାଇନ ପୁନର୍ବାର କରାଯାଏ । କେତେଥର ଏହା କରାଯାଏ ତାର ଏକ ଧାରଣା ହେବା ପାଇଁ ଜାଣି ରଖି ଯେ ଗୋଟିଏ A-4 ଆକାରର କାଗଜରେ ପ୍ରତ୍ୟେକ ଭୂସମାନ୍ତର ଲାଇନକୁ 1728 ଥର କ୍ରମବୀକ୍ଷଣ କରାଯାଏ । ଆଉ ଏବେର ଫ୍ୟାକ୍ସ ମେସିନ୍ 1728 ସଂବେଦକ ଦ୍ଵାରା ଗୋଟିଏ ଲାଇନରେ ଥିବା 1728 ଏକକକୁ ଥରକରେ କ୍ରମବୀକ୍ଷଣ କରିପାରେ ।

ତାପ-ସଂବେଦୀ କାଗଜ ବ୍ୟବହାର କରି, ତାପାୟ ପ୍ରିଣ୍ଟିଂ କରିବା ଏବେ ଏକ ଅତି ସାଧାରଣ କଥା । ସାଧାରଣତଃ ତାପାୟ କାଗଜରେ ଛପା ଯାଇଥିବା ଅକ୍ଷର ବେଶିଦିନ ରହେ ନାହିଁ । ତେଣୁ ଅଧିକ ଦିନ ସଂରକ୍ଷଣ ପାଇଁ ଫଟୋକପି କରିବାକୁ କୁହାଯାଏ ।

32.4.4 ମୋଡେମ (Modem)

ଫୋନ ଲାଇନ ଦେଇ ଟର୍ମିନାଲ ସହିତ କମ୍ପ୍ୟୁଟରକୁ ସଂଯୁକ୍ତ କରିବାର ଏକ କୌଶଳ ରୂପେ 1960 ରେ ମୋଡେମ ପ୍ରବର୍ତ୍ତିତ ହେଲା । ମୋଡେମ ଶବ୍ଦଟି ମଡୁଲକ ଓ ବିମଡୁଲକ ଶବ୍ଦରୁ ତିଆରି ହୋଇଛି । ଗୋଟିଏ ଶ୍ରେଣୀ ମୋଡେମ୍ (series modem) ଏନାଲୋଗ ସଂଯୋଗ ମାଧ୍ୟମ (ଟେଲିଫୋନ ଲାଇନ) ସହିତ ସଂଗତିପୂର୍ଣ୍ଣ ଏନାଲୋଗ ସଂକେତରେ କମ୍ପ୍ୟୁଟରଠାରୁ ପ୍ରାପ୍ତ ଡିଜିଟାଲ ତାତାକୁ

ମଡୁଲିତ କରେ । ଅନ୍ୟ ପକ୍ଷରେ, ଗ୍ରାହୀ ମୋଡେମ (receiving modem) ଏନାଲୋଗ ସଂକେତକୁ କମ୍ପ୍ୟୁଟରର ଗ୍ରହଣକ୍ଷମ କରିବା ପାଇଁ ଡିଜିଟାଲ ତାତା ରୂପେ ବିମଡୁଲିତ କରେ । ଅର୍ଥାତ୍ ଗୋଟିଏ ମୋଡେମ ହିଁ ବାର୍ତ୍ତା ପ୍ରେରଣ ବେଳେ ମଡୁଲକ ଓ ବାର୍ତ୍ତା ଗ୍ରହଣ ବେଳେ ବିମଡୁଲକର କାର୍ଯ୍ୟ କରିଥାଏ । ତାରହୀନ ମୋଡେମ ଡିଜିଟାଲ ତାତାକୁ ରେଡିଓ ସଂକେତରେ ରୂପାନ୍ତରିତ ଓ ବିପରୀତ କାର୍ଯ୍ୟଟି ମଧ୍ୟ କରିଥାଏ । ମୋଡେମ ବ୍ୟବହାର କରୁଥିବା ଗୋଟିଏ ବ୍ୟବସ୍ଥାକୁ ଚିତ୍ର 32.8 ରେ ଦର୍ଶାଗଲା ।



ଚିତ୍ର 32.8 : ମୋଡେମ ସହିତ କମ୍ପ୍ୟୁଟର

ଅତିରିକ୍ତ ମଡ୍ୟୁଲ - ୧

ଇଲେକ୍ଟ୍ରୋନିକ୍ସ ଓ ଯୋଗାଯୋଗ



ଚିତ୍ରଣୀ

ମୋଡେମ ବିଭିନ୍ନ ହାରରେ କାର୍ଯ୍ୟ କରେ । ଯେଉଁ ହାରରେ ମୋଡେମ ତାଟା ଗ୍ରହଣ ବା ପ୍ରେରଣ କରିଥାଏ ତାକୁ କିଲୋ ବାଇଟ୍ସ ପ୍ରତି ସେକେଣ୍ଡରେ (Kbps) ପ୍ରକାଶ କରାଯାଏ । 56 kbps ମୋଡେମକୁ ମାନକ ଧରାଯାଏ । ବର୍ତ୍ତମାନ ଆମେ ମୋଡେମକୁ ଇଣ୍ଟରନେଟ ସେବା ପ୍ରଦାନକାରୀଙ୍କ (Internet service provider - ISP) ସହିତ ଯୁକ୍ତ କରିବା ପାଇଁ ବ୍ୟବହାର କରୁ ଓ ISP ଆମକୁ ଇଣ୍ଟରନେଟ ସହିତ ସଂଯୁକ୍ତ କରାଏ । ତେଣୁ ମୋଡେମ ଏକ ଟ୍ରାନସମିଟର ଭାବେ ଡିଜିଟାଲ ଉତ୍ସ ଓ ସଂଯୋଗ ବାହିକାର ଅନ୍ତରାପୃଷ୍ଠ ଓ ଏକ ଅଭିଗ୍ରାହୀ ଭାବେ ଗୋଟିଏ ସଂଯୋଗ ବାହିକା ଓ ଡିଜିଟାଲ ଅଭିଗ୍ରାହୀର ଅନ୍ତରାପୃଷ୍ଠରେ ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ ।



ପାଠଗତ ପ୍ରଶ୍ନାବଳୀ 33.2

1. ନିମ୍ନ ପ୍ରଦତ୍ତ ଉଚ୍ଚଗୁଡ଼ିକ ସତ ବା ମିଛ କୁହ ;
 - (a) ଗୋଟିଏ ଟେଲିଭିଜନ ସେଟର କେଥୋଡ୍ ରଶ୍ମି ନାଲିକାରେ ରଶ୍ମିଟି କେଥୋଡ୍‌ରୁ ନିସ୍ସୃତ ଇଲେକ୍ଟ୍ରୋନ୍ ସ୍ରୋତ ।
 - (b) ପୃଥ୍ବୀର ଟେଲିଭିଜନ ବୈଶିଷ୍ଟ୍ୟଗୁଡ଼ିକୁ ମାନକୀକରଣ କରାଯାଇଛି ଓ ତେଣୁ ସବୁ ଦେଶର ଟେଲିଭିଜନ ସେଟଗୁଡ଼ିକ ସଙ୍ଗତିପୂର୍ଣ୍ଣ ।
 - (c) ଗୋଟିଏ ଫ୍ୟାକ୍ସ ମେସିନରେ ପଠାଇବାକୁ ଥିବା ତତ୍ତ୍ୱମେଣ୍ଟକୁ ଟେଲିଫୋନ ଲାଇନ ଦେଇ ପଠାଇବା ପୂର୍ବରୁ ସଂକେତ କୋଡ୍ ଉତ୍ପନ୍ନ କରିବା ପାଇଁ ଫଟୋ ସଂବେଦକ ଦେଇ କ୍ରମବାକ୍ଷଣ କରାଯାଏ ।
 - (d) ଗୋଟିଏ ମୋଡେମ୍ ଗୋଟିଏ ଡିଜିଟାଲ ବିଟର ଧାରାକୁ ଏନାଲୋଗ ସଂକେତରେ ରୂପାନ୍ତରିତ କରିପାରେ କିନ୍ତୁ ବିପରୀତଟି ପାରେ ନାହିଁ ।



ତୁମେ କ'ଣ ଶିଖିଲ

- 1 ଗୋଟିଏ ଏନାଲୋଗ ସଂକେତକୁ, ସମାନ ସମୟ ଅନ୍ତର T_s ରେ ନିଆଯାଇ ଥିବା ତା'ର ପ୍ରତିଦର୍ଶି ଦେଇ ସମ୍ପୂର୍ଣ୍ଣ ଭାବେ ବର୍ଣ୍ଣନା କରାଯାଇପାରେ, ଯଦି କେବଳ ଏହାର ପ୍ରତିତୟନ ଆବୃତ୍ତି $f_s = 1/T_s$ ଏନାଲୋଗ ସଂକେତର ସର୍ବୋଚ୍ଚ ଆବୃତ୍ତି ଉପାଂଶର ଅତ୍ୟନ୍ତ ଦ୍ୱିଗୁଣ ହୋଇଥାଏ ।
- 1 ଏରିୟଲ ବା ଏଣ୍ଟିନା ବ୍ୟବହାର କରି ଦୂର ସ୍ଥାନକୁ କମ୍ ଆବୃତ୍ତି ସବୁକୁ ପ୍ରେରଣ କରାଯାଇପାରେ ନାହିଁ । ମଡୁଲନ ପଦ୍ଧତିରେ ଏହି କମ୍ ଆବୃତ୍ତିର ବାର୍ତ୍ତାକୁ ଉଚ୍ଚ ଆବୃତ୍ତିର ବାହକ ସଂକେତ ଉପରେ ଲଦା ଯାଏ । ଆୟାମ ମଡୁଲନରେ (ଏ.ଏମ.) ଏକ ଉଚ୍ଚଆବୃତ୍ତିର ବାହକ ତରଙ୍ଗର ଆୟାମକୁ, କମ୍ ଆବୃତ୍ତିର ତଥ୍ୟ ସଂକେତର ସାମର୍ଥ୍ୟ ଅନୁସାରେ ରୂପାନ୍ତରିତ କରାଯାଏ । ଆବୃତ୍ତି ମଡୁଲନ (ଏଫ୍.ଏମ୍)ରେ ବାହକ ତରଙ୍ଗର ଆୟାମ ସ୍ଥିର ଥାଏ । କିନ୍ତୁ ଏହାର ଆବୃତ୍ତି, ତଥ୍ୟ ସଂକେତର ତାତ୍କ୍ଷଣିକ ଆୟାମ ଅନୁଯାୟୀ ନିରନ୍ତର ପରିବର୍ତ୍ତିତ ହୋଇଥାଏ । ଅର୍ଥାତ୍ ମଡୁଲିତ ବାହକ ତରଙ୍ଗର ଆବୃତ୍ତି, ମଡୁଲକ ସଂକେତର ସର୍ବନିମ୍ନ ଓ ସର୍ବୋଚ୍ଚ ମାନ ସହିତ ସର୍ବନିମ୍ନରୁ ସର୍ବୋଚ୍ଚ ଯାଏଁ ପରିବର୍ତ୍ତିତ ହୁଏ ।
- 1 ଡିଜିଟାଲ ସ୍ୱୟ କୋଡ୍ ମଡୁଲନ (PCM) ବ୍ୟବସ୍ଥାରେ, ମଡୁଲକ ସଂକେତକୁ ପ୍ରଥମେ ପ୍ରତିତୟନ କରାଯାଏ, ପ୍ରତ୍ୟେକ ପ୍ରତିଦର୍ଶିର ମାନକୁ କ୍ୱାଣ୍ଟାମାକରଣ କରାଯାଏ ଓ ତାପରେ ବାଇନାରି କୋଡ୍‌କୁ ଗୋଟିଏ ଲ୍ୟାଣ୍ଡଲାଇନରେ ଏକ ଏନାଲୋଗ କରେଣ୍ଟକୁ ମଡୁଲିତ କରି ପ୍ରେରଣ କରାଯାଏ ।
- 1 ଗୋଟିଏ ଟେଲିଭିଜନ ସେଟର କେଥୋଡ୍ ରଶ୍ମି ନାଲିକାରେ କେଥୋଡ୍ , କାତ ନାଲିକା ଭିତରେ ସୃଷ୍ଟ ଶୂନ୍ୟ ସ୍ଥାନରେ ଇଲେକ୍ଟ୍ରନ୍‌ର ରଶ୍ମି ନିସ୍ସୃତ କରେ । ଇଲେକ୍ଟ୍ରନ୍ ସ୍ରୋତକୁ ଫୋକସ କରାଯାଏ ଓ ଏନୋଡ୍ ଦ୍ୱାରା ଏହା ଦୂରାନ୍ୱିତ ହେଲା ପରେ ନାଲିକାର ଅନ୍ୟ ପ୍ରାନ୍ତରେ ଥିବା ପର୍ଦ୍ଦାକୁ ଆଘାତ କରେ ।



ଚିତ୍ରଣୀ

ପର୍ଦ୍ଦାର ଭିତର ପାର୍ଶ୍ୱରେ ଫସଫରର ପ୍ରଲେପ ଦିଆଯାଇଥାଏ । ଏହା ରଶ୍ମିଗୁଚ୍ଛର ଆଘାତରେ ପ୍ରଦୀପ୍ତ ହୁଏ ।

1. ଗୋଟିଏ ଫ୍ୟାକ୍ସ ମେସିନ୍‌ରେ ପଠାଇବାକୁ ଥିବା ଡକ୍ୟୁମେଣ୍ଟକୁ ଟେଲିଫୋନ ଲାଇନରେ ପଠାଇବା ପୂର୍ବରୁ ଫଟୋ ସଂବେଦକ ସାହାଯ୍ୟରେ କ୍ରମବୀକ୍ଷଣ କରି ସଂକେତ କୋଡ୍ ପ୍ରସ୍ତୁତ କରାଯାଏ ।
1. ଗୋଟିଏ ମୋଡେମ (ମତୁଲକ / ବିମତୁଲକ) ଡିଜିଟାଲ ବିତ୍ତର ସ୍ରୋତକୁ ଏନାଲୋଗ ସଂକେତରେ (ମତୁଲକରେ) ଓ ବିପରୀତଟିକୁ (ବିମତୁଲକରେ) ରୂପାନ୍ତରିତ କରିପାରେ । ମୋଡେମ ଏକ ଗ୍ରାହ୍ୟମାନଙ୍କର ରୂପେ ଡିଜିଟାଲ ଉତ୍ସ ଓ ଏକ ଏନାଲୋଗ ସଂଯୋଗ ବାହକର ଅନ୍ତରାପୃଷ୍ଠରେ ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ । ସେହିପରି ଏହା ଅଭିଗ୍ରାହୀ ଭାବେ ସଂଯୋଗ ବାହକ ଓ ଡିଜିଟାଲ ଅଭିଗ୍ରାହୀର ଅନ୍ତରାପୃଷ୍ଠରେ ମଧ୍ୟ ବ୍ୟବହୃତ ହୁଏ ।



ପାଠକ ପ୍ରଶ୍ନାବଳୀ

1. ପ୍ରତିରକ୍ଷନ କ'ଣ ?
2. ମତୁଲନ କହିଲେ ତୁମେ କ'ଣ ବୁଝ ? ବ୍ୟାଖ୍ୟା କର ।
3. ବିମତୁଲନ ପ୍ରକ୍ରିୟାର ବ୍ୟାଖ୍ୟା କର ।
4. ଗୋଟିଏ ଟିଭି କିପରି କାର୍ଯ୍ୟ କରେ ? ଗୋଟିଏ କଳାଧଳା ଟିଭି ଓ ଗୋଟିଏ ରଙ୍ଗୀନ ଟିଭି ମଧ୍ୟରେ ମୌଳିକ ପାର୍ଥକ୍ୟ ଗୁଡ଼ିକ ଲେଖ ।
5. ଗୋଟିଏ ଫ୍ୟାକ୍ସ ମେସିନ୍‌ର କାର୍ଯ୍ୟଧାରା ବ୍ୟାଖ୍ୟା କର ।



ପାଠକ ପ୍ରଶ୍ନାବଳୀର ଉତ୍ତର

32.1

1.(a) (iv), (b) (iii)

32.2

1.(a) ସତ, (b) ମିଛ, (c) ସତ (d) ମିଛ